



ศึกษากระบวนการและรูปแบบของเสื้ออกเพื่อพัฒนา

สู่การออกแบบเฟอร์นิเจอร์แนวคิลปะไทยร่วมสมัย

ยุวดี

พระราชพงศ์

อาณัฐ

ศิริพิชญ์ตระกูล

มยุรี

เรืองสมบัติ

ดรุณรัตน์

พิกุลทอง

งานวิจัยนี้ได้รับทุนสนับสนุนจากงบประมาณรายจ่ายปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๕๕

คณะกรรมการคัดเลือกและติดตามประเมินผล
คณะกรรมการคัดเลือกและติดตามประเมินผล



The study process and format of the reed to develop
into the design Thai furniture contemporary art

Yuvadee Phontharaphong

Arnut Siripithakul

Mayuree Ruengsombat

Darunrat Pigunthong

This Report is Funded by Faculty of Architecture and Design,

Rajamangala University of Technology Phra Nakhon, Fiscal Year 2012.

ชื่อเรื่อง : ศึกษากระบวนการและรูปแบบของเสือกอกเพื่อพัฒนาสู่การออกแบบเฟอร์นิเจอร์
แนวศิลปะไทยร่วมสมัย

ผู้วิจัย : ยุวดี พธาราพงศ์, อาณัฐ ศิริพิชญ์ตระกูล, มยุรี เรืองสมบัติ, ดรุณรัตน์ พิกุลทอง

พ.ศ. : ๒๕๕๙

บทคัดย่อ

การศึกษากระบวนการและรูปแบบของเสือกอกนี้ มีวัตถุประสงค์เพื่อการพัฒนาผลิตภัณฑ์เสือกอกสู่การออกแบบเฟอร์นิเจอร์ในแนวที่มีความเป็นศิลปะไทยร่วมสมัย วิธีการศึกษา เป็นวิจัยเชิงทดลอง จากการศึกษากระบวนการและรูปแบบการหอเสือกอกจันทบูร จังหวัดจันทบุรี ซึ่งมีประวัติความเป็นมาที่ยาวนาน อันเกิดจากการสั่งสมประสบการณ์โดยตรง ด้วยคุณสมบัติของกอกที่ปลูกในท้องถิ่นจึงเป็นปัจจัยจากสิ่งแวดล้อมที่ทำให้เกิดภูมิปัญญา วัฒนธรรมท้องถิ่นขึ้นมาและเกิดการพัฒนาจนมาถึงปัจจุบัน

จากการนำเสือกอกมาพัฒนาเป็นผลิตภัณฑ์เฟอร์นิเจอร์นั้น ด้านการออกแบบเฟอร์นิเจอร์ของงานวิจัยนี้ มีการออกแบบเฟอร์นิเจอร์ที่มีความแตกต่างกัน แต่แนวคิดเรื่องแรงบันดาลใจด้านรูปทรงเหมือนกัน ได้รับความบันดาลใจจากกลีบดอกบัว จากลายไทย ซึ่งเป็นงานศิลปะที่แสดงถึงความเป็นเอกลักษณ์ของไทย ที่เป็นมรดกสืบทอดกันมาตั้งแต่โบราณ ศิลปินได้รับแรงบันดาลใจและอิทธิพลมาจากธรรมชาติ ซึ่ง ดอกบัว เป็นต้นแบบหนึ่งของลายไทย รูปทรงแสดงความรู้สึกถึงความอบอุ่นจากลายเส้นที่มีความโค้งอ่อนโยนเจนจิบูรีมีต้นของการทำการออกแบบ แบ่งได้ 3 แบบ มีความแตกต่างกันด้านหน้าที่และประโยชน์ใช้สอย โดย รูปแบบที่ 1 เป็นเก้าอี้ครึ่งนั่งครึ่งนอน (Couch) รูปแบบที่ 2 เป็นเก้าอี้เดี่ยว(Arm Chair) และรูปแบบที่ 3 เป็นโต๊ะข้างวางของตั้งโชว์ (End table) รูปแบบที่ได้รับความพึงพอใจมากที่สุด เป็นรูปแบบที่สนับสนุนความเป็นศิลปะที่มีความงามทางสถาปัตยกรรมไทยซึ่งพัฒนาขึ้นมาใหม่สามารถเข้ากับยุคสมัยปัจจุบัน ในหลักของการออกแบบ รูปแบบที่ 1 เก้าอี้ครึ่งนั่งครึ่งนอน(Couch) เป็นรูปแบบที่มีความเหมาะสมกับการนำเสือกอกจันทบูรมาพัฒนาในการออกแบบเฟอร์นิเจอร์มากที่สุด ด้วยเรื่องคุณสมบัติของเสือกอก ที่สำหรับไว้ปูนอน จึงนำคุณสมบัตินี้มาใช้ในการออกแบบเพื่อรองรับการนอน ปรับเปลี่ยน ดัดแปลง ทำเป็นลอนเพื่อให้เกิดพื้นผิว ไม่เรียบและโค้งซึ่งสามารถช่วยในการนวดซ่างหลังของผู้นอนทำให้รู้สึกผ่อนคลายและนอนสบาย ประกอบกับคุณสมบัติของเสือกอกด้วย จึงเป็นการสั่งเสริมเรื่องประโยชน์ ด้านการใช้งานได้มากที่สุด

Title : The study process and format of the reed to develop into the design Thai furniture contemporary art

Researcher : Yuvadee Phontharaphong, Arnut Siripithakul

Mayuree Ruengsombat, Darunrat Pigunthong

Year : 2012

Abstract

The study the process and the format form of this reed, Reed aims to develop products to furniture design in line with the contemporary art Thailand. The study, experimental research. Study of processes and Style woven reed Chantaboon. Chanthaburi. Which has a long history. Caused by from direct experience. With features Kok locally grown and therefore environmental factors that contribute to the wisdom. Local culture and the development until the present.

Reed led the development of the furniture ,The research design of this furniture, furniture design with a difference. The concept is inspired by the shape. Have been inspired by a lotus petal pattern of Thailand, which is a art that reflects the uniqueness of Thailand. The heirloom since ancient .Artists have been inspired and influenced by the natural form of the lotus pattern Thailand. Shapes express feelings the warmth of lines that are curved gently to the beginning of the design classified into three model with a different front where and functional model 1 is the chair and a half sitting half. sleep model, 2 is a single chair and model 3 is a table of the available display , model that has been most satisfactory. A model that supports the arts and culture of Thailand, which shaped the development of the modern era to into the present. In the core of the design model 1 half sitting, half reclining chair is a form that is suitable for reed Chantaboon development in furniture design most With the properties of the reed for the bed coverings. This feature is be used to modify the design to accommodate the bed adapted to the surface waves. A smooth curve, which can help to massage the back of the sleep to relax and sleep well. Combined with the properties of the reed. It is promoting of Use most benefit.

กิตติกรรมประกาศ

รายงานการวิจัยนี้ได้รับการสนับสนุนทุนการวิจัย งบประมาณรายจ่าย ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2555 จากคณะกรรมการค่าใช้จ่ายและกิจกรรมทางวิชาการ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร

ขอขอบพระคุณบุคลากรคณะกรรมการค่าใช้จ่ายและกิจกรรมทางวิชาการ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนครทุกท่าน ที่ให้การสนับสนุนและเป็นกำลังใจ ตลอดการทำวิจัย ขอบคุณกลุ่มชุมชนที่เสื้อกกจันทบูร ตำบลบางสะแก อำเภอแหลมสิงห์ จังหวัดจันทบุรี ที่ให้ข้อมูลต่างๆใน การท่องเที่ยว อันเป็นประโยชน์ต่องานวิจัยเป็นอย่างมาก ตลอดจนขอขอบคุณผู้ที่ให้ความร่วมมือและ ให้ความอนุเคราะห์ทุกท่านที่ไม่ได้กล่าวไว้ในที่นี้

ยุวดี พราราพวงศ์และคณะ

สารบัญ

หน้า

บทคัดย่อภาษาไทย.....	ก
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	ข
กิตติกรรมประกาศ.....	ค
สารบัญ.....	ง
สารบัญภาพ.....	ฉ
 บทที่ 1 บทนำ.....	 1
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา.....	1
1.2 วัตถุประสงค์ของการวิจัย.....	3
1.3 ขอบเขตของการวิจัย.....	3
1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ.....	4
1.5 นิยามศัพท์เฉพาะที่ใช้ในการวิจัย.....	4
บทที่ 2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	5
2.1 ประวัติความเป็นมา.....	5
2.2 รูปแบบ กระบวนการทำสื่อ กองจันทบูร.....	8
2.3 หลักการทัศนศิลป์และความงาม ในงานศิลปะไทย.....	19
2.4 หลักการออกแบบเฟอร์นิเจอร์.....	20
บทที่ 3 วิธีดำเนินการวิจัย.....	30
3.1 การศึกษาข้อมูลเบื้องต้น	30
3.2 กลุ่มประชากรและกลุ่มตัวอย่าง.....	30
3.3 ขั้นตอนการเก็บข้อมูล.....	30
3.4 ขั้นตอนในการสร้างสรรค์งาน.....	30
3.5 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย	38
3.6 การวิเคราะห์ข้อมูล.....	38
บทที่ 4 ผลการศึกษาและการวิเคราะห์ข้อมูล.....	39
4.1 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล คุณลักษณะประชากร ของกลุ่มตัวอย่าง.....	40
4.2 ผลการสอบถามพึงพอใจด้านการออกแบบเฟอร์นิเจอร์แนวศิลปะไทยร่วมสมัย.....	41
4.3 ผลการทดสอบด้านการใช้งาน ด้านประโยชน์ใช้สอย และด้านความงาม.....	42
4.4 ผลการทดสอบด้านการใช้งาน ด้านประโยชน์ใช้สอย และด้านความงาม.....	43
4.5 ผลการทดสอบด้านการใช้งาน ด้านประโยชน์ใช้สอย และด้านความงาม.....	44
4.6 ผลการการวิเคราะห์ ทั้งสามรูปแบบ.....	45
4.7 ผลจากข้อเสนอแนะ.....	46

สารบัญ (ต่อ)

หน้า

บทที่ 5 สรุปและข้อเสนอแนะ.....	47
5.1 สรุปผลการศึกษา.....	47
5.2 การอภิปรายผล.....	48
บรรณานุกรม.....	49
ภาคผนวก ก หนังสือขอความอนุเคราะห์	
ภาคผนวก ข การลงพื้นที่เก็บข้อมูล	
ภาคผนวก ค การทอเสื่อ	
ภาคผนวก ง เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย	
ภาคผนวก จ ภาพผลงานการออกแบบ	
ภาคผนวก ฉ ประวัตินักวิจัย	



สารบัญภาพ

หน้า

ภาพที่ 1	สมเด็จพระนางเจ้ารำไพพรรณีพระบรมราชินีในพระบาทสมเด็จพระปรมเกล้าเจ้าอยู่หัว.....6
ภาพที่ 2	สมเด็จพระนางเจ้ารำไพพรรณี กับ งานหัตถกรรม.....7
ภาพที่ 3	ต้นกง.....9
ภาพที่ 4	ชาวบ้านกำลังแปรรูปต้นกง.....10
ภาพที่ 5	ตัวอย่างโถนสีสำหรับย้อมกง.....11
ภาพที่ 6	ชาวบ้านกำลังห่อเสื้อกง13
ภาพที่ 7	ลายเสื้อกง.....16
ภาพที่ 8	เก้าอี้นั่งพักผ่อน.....24
ภาพที่ 9	ระดับการนั่งและแสดงจุดรับน้ำหนักของกล้ามเนื้อสะโพกที่มีการกระจายน้ำหนัก.....26
ภาพที่ 10	แสดงลักษณะการนั่ง 3 อิริยาบถ คือ นั่งทำงานนั่งพักผ่อนระยะสั้น นั่งพักผ่อนระยะยาว..26
ภาพที่ 11	เก้าอี้โครงสร้างเป็นไม้ และเก้าอี้โครงสร้างเป็นโลหะ.....27
ภาพที่ 12	เก้าอี้บุนวม.....28
ภาพที่ 13	เก้าอี้โครงสร้างเป็นไม้ดัดโค้ง.....28



บทที่ 1 บทนำ

1.1 ความสำคัญและที่มาของปัญหาที่ทำการวิจัย

เมื่อกระแสความเจริญและความเปลี่ยนแปลงทางสังคมและเศรษฐกิจได้เกิดขึ้นอย่างรวดเร็ว ในปัจจุบันทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงสู่สังคมใหม่ อิทธิพลต่างๆมีผลต่อวิถีการดำเนินชีวิต ที่เกิดขึ้นใน ชุมชนต่างๆ ทั้งทางด้านสังคม วัฒนธรรม ภูมิปัญญา ที่สืบทอดกันมาหลายช่วงอายุคนเริ่มมีการ ปรับเปลี่ยนรับวัฒนธรรมใหม่ๆที่เข้ามา อาชีพ เกษตรกรรม การทำไร่ทำนา งานหัตถกรรมพื้นบ้าน วิถีชีวิต ความเป็นอยู่และองค์ความรู้ภูมิปัญญาท้องถิ่น ของตนเองที่มีคุณค่า หลายประการ โดยเฉพาะอย่างยิ่งในสาขาศิลปหัตถกรรม ยกตัวอย่างเช่น การทอเสื่อจันทบูร ซึ่งมีเอกลักษณ์ มี ชื่อเสียง ประวัติความเป็นมาอันยาวนาน ความรู้เหล่านี้ได้สั่งสมมานานและสืบทอดกันมา ก็จะถูกกลบ เลือนไปด้วยกระแสความเจริญใหม่ๆ หากไม่มีการจัดการ พัฒนา อนุชนรุ่นหลังอาจไม่เห็นความสำคัญ และอาจสูญหายได้ แต่ถ้าชุมชนสามารถนำความรู้เหล่านี้มาใช้ประโยชน์ในการปรับปรุงกระบวนการ พัฒนาสร้างรูปแบบผลิตภัณฑ์ใหม่ๆ ยกระดับผลิตภัณฑ์ในท้องถิ่นจะสามารถรักษาภูมิปัญญาอันมีค่าไว้ ได้ การอนุรักษ์ และพัฒนาองค์ความรู้เดิมให้สามารถผสมผสานกับความเจริญหรือเทคโนโลยีสมัยใหม่ ได้ นั่นหมายถึง การไม่เลิ่มความเป็นศิลปวัฒนธรรมไทย ซึ่งเป็นผลต่อการพัฒนาคุณภาพชีวิต ของคน ในชุมชนให้มีความเป็นอยู่อย่างเป็นสุข พึงตนเองได้และช่วยให้ชุมชนมีความแข็งแรงและความ ภาคภูมิใจในความความรู้ภูมิปัญญาท้องถิ่นของตนเอง

แนวทางการพัฒนาตามแนวพระราชดำริของพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว โดยใช้ หลัก “เข้าใจ เข้าถึง และพัฒนา” สามารถนำไปใช้กับทุกชุมชนและสามารถปฏิบัติได้จริง หาก ชุมชนนั้นมีความตั้งใจจริง และตระหนักรถึงความสำคัญและประโยชน์ของหลักการนี้

“เข้าใจ” หมายถึง ความเข้าใจในสภาพชีวิตความเป็นอยู่บนบธรรมนิยมประเพณี สภาพสังคม ความต้องการ และปัญหา โดยจะมีความเข้าใจได้โดยใช้วิธีการ พูดคุยปรึกษาหารือ ศึกษา เก็บข้อมูล วิจัย

“เข้าถึง” หมายถึง ความรู้สึกนึกคิดจิตใจ ความทุกข์ สุข สภาพปัญหา ภูมิปัญญา องค์ความรู้ของชุมชน โดยต้องมีการใช้ชีวิตอยู่ในพื้นที่ และเปลี่ยนความคิดเห็นสร้างความคุ้นเคย ความเชื่อมั่น ศัทธา

“พัฒนา” หมายถึง เป็นการพัฒนาคุณภาพชีวิต จิตใจ ความเป็นอยู่ การอาชีพ กระบวนการทำงาน ที่มา (<http://www.rbru.ac.th>)

ศิลปะไทยโบราณแม้ว่าจะมีความสวยงามเป็นที่ประทับใจขนาดไหนก็มิใช่สิ่งจำเป็นที่จะต้องทำเข้าและลอกเลียนกันทุกยุคทุกสมัย การศึกษาศิลปะไทยเหล่านี้มีชีวิตอยู่ในภาวะสิ่งแวดล้อมของสังคมคนและแบบกันกับคนยุคใหม่ ได้ต้ายจากไปเป็นพันๆปี แล้วชีวิตของคนปัจจุบัน ย่อมผิดแเปลกแตกต่างไปจากคนโบราณไปอย่างมากการนำศิลปะไทยโบราณ มาฟื้นฟูในงานวิจิตรศิลป์ จึงดูผิดจุดหมายอันแท้จริงของศิลปะ เว้นแต่จะสนับสนุนในด้านศิลปะประยุกต์ เพื่อรักษาแบบแผนอันเก่าแก่ของชาติ ด้วยศิลปะประยุกต์มีจุดหมายในเรื่องของประโยชน์ใช้สอยกับความงาม หากได้ดำเนินถึงความลึกซึ้งความมีชีวิตชีวา (น.ณ. ปักน้ำ.2542.หน้า 226) พัฒนาการของศิลปะสมัยใหม่ในประเทศไทยโดยประสบการณ์กับรูปแบบของศิลปะสมัยใหม่ของชาวตะวันตก ปรัชญา ความเชื่อ รูปแบบ เนื้อหา และกลวิธีที่ปรากฏโดยมีประวัติศาสตร์อันยาวนานถักร้อยให้เกิดศิลปะในกระบวนการแบบต่างๆที่สัมพันธ์กับสภาพแวดล้อมในสังคมใหม่ของไทย(อารี สุทธิพันธ์.2534 .หน้า 142) ศิลปะสมัยใหม่ในประเทศไทยนั้นมีแนวโน้มจากการรับเอาอิทธิพลศิลปะตะวันตกเข้ามาผสมผสานกับศิลปะไทยแนวทางการสร้างศิลปะได้เปลี่ยนจากศิลปะพุทธศาสนามาเป็นศิลปะที่อิสระมากขึ้นวิบูลย์ ลี้สุวรรณ. 2549.หน้า69)และศิลปะชาวบ้านหรือศิลปะพื้นบ้าน นั้น เป็นศิลปะของชาวบ้านทั่วไปที่ไม่ได้รับการศึกษาหรือฝึกฝนอย่างเป็นระบบ เป็นศิลปะที่มีรูปแบบสอดคล้องกับคติ ความเชื่อ และวิถีชีวิตของผู้สร้าง ผู้ใช้ เพื่อสร้างแนวคิดเน้นความรู้ที่เกิดจากการทดลองจริง (Empirical) ถือว่าความรู้ที่เกิดจากการทดลองจริง สามารถนำมาใช้ประโยชน์ได้จริงในสังคมสมัยใหม่ เน้นคุณค่าที่เปลี่ยนแปลงไปตามสังคม เช่น คุณค่าของความเป็นภูมิปัญญาห้องถิน คุณค่าความเป็นไทย

ரากฐานของสังคมหรือที่เรียกว่าวัฒนธรรม นั้นที่จริงแล้วคือวิถีชีวิตของชุมชนภูมิปัญญาไทย เป็นบริบทที่สำคัญบริบทหนึ่งในด้านของวัฒนธรรม เพราะประเด็นของภูมิปัญญาไทยเป็นเรื่องที่สะท้อนให้เห็นถึงความสามารถและเชาว์ปัญญาในการแก้ปัญหาชีวิตของสมาชิกในชุมชนหรือสังคมหนึ่งๆ เพื่อวิถีทางในการดำเนินชีวิตนั้น ราบรื่น มีระเบียบ สงบสุข และพัฒnarุ่งเรือง บริบทของภูมิปัญญาชาวบ้านจึงเป็นเรื่องที่ได้รับความสนใจ เห็นคุณค่าทั้งในประเทศไทยและต่างประเทศ ความภาคภูมิจากการในวัฒนธรรมและบรรพบุรุษของตน และเมื่อได้รับการพัฒนาให้เข้ากับสภาพปัจจุบันซึ่งมีการเปลี่ยนแปลง จะเป็นหนทางที่จะเสริมสร้างและนำไปสู่การอนุรักษ์ทางศิลปะและวัฒนธรรม ซึ่งเป็นประเด็นที่มีการรณรงค์เรียกร้องให้สังคมเกิดความตระหนักรู้(มะลิฉัตร เอื้ออาณันท์. 2545.หน้า57)รูปแบบและคุณภาพของผลงานโดยใช้ทรัพยากรคน ภูมิปัญญาที่เกิดจากห้องถินเอง

การทอเสื้อด้วยหัวไบปันน์ วัตถุประสงค์ที่สำคัญคือ ทำเพื่ออำนวยประโยชน์ในการดำเนินชีวิต เพื่อใช้ในพิธีกรรมความเชื่อ ขนบประเพณีและศาสนา การกำหนดหน้าที่ใช้สอยจะส่งผลถึงการกำหนดองค์ประกอบอื่นๆของเครื่องจักรshanด้วย เช่น การเลือกใช้วัสดุ การกำหนดครุปทรง โครงสร้างลวดลาย และอื่นๆ เพื่อให้ตอบสนองประโยชน์ใช้สอยได้ดีที่สุด ปัจจุบัน สามารถนำมาดัดแปลงและพัฒนา

ผลิตภัณฑ์ในรูปแบบที่หลากหลายการทำสีหรองนั่ง หรือปูนอ่อน กระเบ้า กล่อง แฟ้มเอกสาร รองเท้าแตะ ที่ร่องajan แต่ก็ยังเป็นรูปแบบเดิมๆ

จากการศึกษาการพัฒนาผลิตภัณฑ์รูปแบบใหม่ โดยการเปลี่ยนแปลงผลิตภัณฑ์ ให้พัฒนาไปจากเดิมอย่างสื้นเชิง แต่ยังคงรูปลักษณะความเป็นภูมิปัญญาท้องถิ่น จำเป็นต้องค้นหาวิธีการ กำหนดรูปทรง ศึกษาเกี่ยวกับงานศิลปะไทย รูปทรง รูปทรง เอกลักษณ์ ที่สื่อถึงความเป็นไทย ทั้งภูมิปัญญา และวิถีชีวิตของคนไทย เป็นการสร้างแรงบันดาลใจเพื่อสร้างคุณค่าทางความงามที่ส่งเสริมอนุรักษ์ศิลปวัฒนธรรมและภูมิปัญญาที่เกิดจากท้องถิ่น สามารถสร้างเอกลักษณ์มาไว้ในตัวผลิตภัณฑ์ ผสมผสานกับความเป็นศิลปะสมัยใหม่ และสะท้อนตัวตนของความเป็นไทยสู่สากลได้อย่างยั่งยืน

1.2 วัตถุประสงค์ของการวิจัย

- 1.2.1 ศึกษาระบบการรูปแบบเสื้ออกเพื่อนำมาออกแบบเฟอร์นิเจอร์แนวคิดศิลปะไทยร่วมสมัย
- 1.2.2 เพื่อหาประสิทธิภาพ ด้านประโยชน์ใช้สอย ด้านความงาม ด้านการใช้งาน
- 1.2.3 เพื่อหาความพึงพอใจเฟอร์นิเจอร์แนวคิดศิลปะไทยร่วมสมัย

1.3 ขอบเขตของการวิจัย

1.3.1. ขอบเขตของโครงการวิจัย

- กระบวนการทอ รูปแบบ เสื้ออก
 - รูปแบบเฟอร์นิเจอร์แนวศิลปะไทยร่วมสมัย
 - ความพึงพอใจของรูปแบบเฟอร์นิเจอร์จากเสื้อออก
 - การทดสอบเฟอร์นิเจอร์
- ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง
- | | |
|---------------------|--|
| ประชากรได้แก่ | นักท่องเที่ยวใน จังหวัดจันทบุรี |
| | จำนวน 100 คน |
| กลุ่มตัวอย่างได้แก่ | นักท่องเที่ยวในหมู่บ้านบางสะแก จังหวัดจันทบุรี |
| | จำนวน 51 คน |

1.3.2 ขอบเขตการศึกษาหาข้อมูล

1. ศึกษาระบบการ รูปแบบ เสื้อออก
2. ศึกษารูปแบบ หลักทัศนศิลป์และความงาม ในงานศิลปะไทย
 - งานหัตศิลป์
 - งานจิตรกรรมไทย
 - งานประดิษฐกรรมไทย
3. ศึกษาหลักการออกแบบเฟอร์นิเจอร์

1.3.3 ขอบเขตการอุกเบบ

เพื่อออกแบบเฟอร์นิเจอร์ จากระบวนการ รูปแบบวัสดุ เสื้อกก ชิ้นมี แนวคิด ศิลปะไทย ร่วมสมัย โดยสร้างให้เกิดคุณค่าทางความงามที่เป็นเอกลักษณ์และภูมิปัญญาท้องถิ่นอันดึงดี

1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1.4.1 เพื่อนำเสื้อกทที่ได้จากการคุ่มชุมชนมาสร้างรูปแบบผลิตภัณฑ์เพอร์นิเจอร์เป็นการพัฒนาผลิตภัณฑ์สมัยใหม่ที่ผสมผสานศิลปวัฒนธรรม ภูมิปัญญาชาวบ้าน

1.4.2 เพื่อเป็นแนวทางการออกแบบระบบสำหรับหน่วยงานที่นำผลการวิจัยไปใช้ประโยชน์
ได้แก่ กลุ่มชุมชน โรงเรียน มหาวิทยาลัย สมาคม องค์กร หน่วยงานภาครัฐและเอกชน

1.5 นิยามศัพท์เฉพาะที่ใช้ในการวิจัย

ศิลปะไทยร่วมสมัย

Thai contemporary art

ເພອرنິຈອຣ

Furniture

ເອກະ

Reed

กระบวนการและรูปแบบ

Process and format

บทที่ 2

เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

ในการศึกษาค้นคว้าครั้งนี้ ผู้วิจัยได้ศึกษาและหาข้อมูลที่เกี่ยวข้องในการศึกษากระบวนการทำเสื้อกก งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง จากเอกสารตำรา รวมทั้งแหล่งข้อมูลต่างๆ จากหน่วยงานต่างๆ ห้องสมุด

2.1 ประวัติความเป็นมา

ประวัติเสื้อในประเทศไทย

มีหลักฐานทางประวัติศาสตร์ที่แสดงว่ามีการใช้เสื้อในประเทศไทยมาตั้งแต่สมัยกรุงศรีอยุธยาและรัตนโกสินทร์ ดังปรากฏในบทพระราชนิพนธ์ของพระบาทสมเด็จพระจุลจอมเกล้าฯ ซึ่งพระราชนิพนธ์ไว้ในเอกสาร คราวเด็จพระราชนำเนินประพาสรหัวเมืองฝั่งตะวันออกที่เมืองจันทบุรี ในราช พ.ศ. 2450 มีหลักฐานสำคัญ ที่ทำให้เห็นว่าเสื้อจันทบูรนั้นได้ริเริ่มขึ้นโดยฝีมือของชาวญวนที่เข้ามาอาศัยอยู่ในจังหวัดจันทบุรี ในพื้นที่บริเวณหลังวัดโรมันคาಥอลิก ต.จันทนนิมิต อ.เมือง จ.จันทบุรี ประวัติการเข้ามาของชาวญวนมีหลักฐานปรากฏในปี พ.ศ.2254 (อยุธยาตอนปลาย) ที่บันทึกว่า พระสังฆราชปิอง ซีเอช ได้ให้คุณพ่อเอ็ต (Hentteh) เดินทางจากประเทศญวนมาดูแลชาวญวนที่นับถือศาสนาคริสต์นิกายโรมันคาಥอลิก ในจังหวัดจันทบุรี พบว่าในขณะนั้นมีชาวญวนคาಥอลิคราว 150 คนที่มาอยู่ที่จันทบุรี ก่อนหน้านั้นหลายปี

จนกระทั่งปี พ.ศ. 2377 (รัชกาลที่ 3) วัดโรมันคาಥอลิกถูกสร้างขึ้น ณ บริเวณ ต.จันทนนิมิต ในปัจจุบันเป็นที่อยู่ของคนญวนเดิม และอพยพเข้ามาตั้งแต่ช่วงต้นรัตนโกสินทร์เป็นต้นมา ชาวญวนเหล่านี้นับถือพุทธศาสนา ซึ่งต่อมามีนานก์ผสมผสานกับกลุ่มกลิ่นเข้ากับชนชนในท้องถิ่น (ขั้ดภัย บุรุษ พัฒน์ .2518 : 154 – 155) ต่อมานิ่งสมัยฝรั่งเศสยึดครองจันทบุรี (รศ.112) พ.ศ. 2436 ยังปรากฏว่าชาวญวนก็เข้ารีต (สมัครใจนับถือศาสนาคริสต์) และทหารญวนในอาณัติฝรั่งเศสเข้ามาในเมืองจันทบุรีอีกมาก ทั้งนี้กินเวลาที่ชาวญวนมาอยู่จันทบุรี รวมเวลามากกว่า 286 ปี คนญวนได้ชื่อว่า หลวงสาครคชเขตต์ได้กล่าวถึงเสื้อจันทบูรในหนังสือ “จดหมายเหตุความทรงจำสมัยฝรั่งเศสยึดจันทบุรี ตั้งแต่ พ.ศ. 2436–2447” ความว่า

การทำเสื้อญวนนั้น ตามธรรมชาติเชือชาติญวนนับว่าเป็นผู้ที่มีความชำนาญในการพลิกแพลงจัดทำอย่างกว่าบุคคลชาติไทยด้วยกันซึ่งพวนกับชาติไทยด้วยแล้วก็เกือบจะต้องนับว่าเขามีความรู้ความชำนาญมากที่สุดฉะนั้นเสื้อจันทบูรที่มีลวดลายลักษณะดอกดาวงดงาม หรือจะเป็นภาพสัตว์ต่างๆ ตลอดจนแม่มีสุกดจะประดิษฐ์ เป็นตราอาร์มของรัฐบาล ดังเช่น รูปช้าง รูปครุฑ เหล่านี้ เขาจะทำได้เป็นอย่างดี นอกจากเขาจะทำเป็นเสื้อสำหรับใช้ธรรมดากลางในเวลานี้ พวกร่างทอเสื้อยังได้ประดิษฐ์เป็นภานะเครื่องใช้ต่างๆ อีกหลายอย่าง ดังเช่น การทำกระเปาเสื้อชนิดใส่เสื้อผ้า สิ่งของเบ็ดเตล็ดต่างๆ จนถึงขนาดเล็กใส่สถาบันที่สุด หรือจะทำเป็นหมอนอิง เบ้าเก้าอี้ โดยจะผลิตเป็นลวดลายขนาดใดๆ ก็ยอมจัดทำได้สูดแต่ผู้ต้องการ จะให้ทำ เขาเก็บรับจัดทำให้

ทั้งนั้น นับได้ว่าสินค้าเสื่อ กับ กระ เป้า เหล่านี้ เป็นสินค้าสำคัญของชาวจันทบุรี อีกประเภทหนึ่ง (หลวงสารคชเขตต์ .2515 : 259-262)

การผลิตเสื่อ กับ ในสมัยแรกเริ่มของชาวญวนในจังหวัดจันทบุรีนั้น ต้องไปหาต้นกกจากพื้นที่ที่สามารถปลูกได้ คือที่หมู่บ้านเสร็จ玳 อ.เมือง และหมู่บ้านบางสะแก อ.แหลมสิงห์ เพราะพื้นที่ทั้งสองหมู่บ้านนี้เป็นพื้นที่ลุ่มน้ำขัง มีต้นกกขึ้นอยู่ทั่วไปด้วยเหตุนี้ อาชีพการทอเสื่อจึงได้แพร่กระจายเข้ามาในหมู่บ้านทั้งสองแห่งนี้ ในเวลาต่อมา (สนพ.สารคดี.2538:131)

ชาวญวนมักจะเหมาซื้อกจากชาวบ้าน เป็นโรดี้ไปตัดเก็บและขนแบก กันมาเอง แล้วคัดขนาดที่มีความยาวตั้งแต่ 2-3 ศีบ ถึง 8 -9 ศีบ จักแต่งอย่างดีแล้วนำไปตากแดดให้แห้งสนิท ก่อนจึงนำมาข้อมสี หลังจากข้อมสีและตากแห้งดีแล้ว จึงนำเสื่อ กับ มาทอเป็นผืนเสื่อ และเย็บริมให้เรียบร้อย สมัยก่อนถ้าต้องการสีแดง เขาใช้เปลือกไม้ฝาก ซึ่งหาได้ตามป่า เมืองจันทบุรี ถ้าต้องการสีดำ ก็นำไปคลุกโคลน แต่หากโคนน้ำ ก็จะหลุดลอกง่าย ด้วยเหตุนี้ แม้เป็นที่เข้าใจว่า สีเสื่อ กับ ดังเดิมของเสื่อจันทบุรีนั้น มีเพียงสีดำ และแดงเท่านั้น

ต่อมา กิจการทอเสื่อของชาวญวนค่อยๆ ลดจำนวนลง เพราะอาชีพค้าพลอยเริ่มเข้ามาในหมู่บ้านเรื่อยมา จนในช่วงปี พ.ศ. 2522-2523 ตลาดพลอยเมืองจันทบุรี จริงเติบโตสูงสุด ชาวญวนส่วนใหญ่ที่ประกอบอาชีพทอเสื่อต่างพากันลดทิ้ง หันมาค้าพลอยซึ่งทำรายได้ดีกว่า อีกทั้งการได้มาเป็นตัวเงินนั้น ก็ได้เป็นกอบเป็นกำไม่ใช่เล่น นานาท่ากับการทอเสื่อขาย เป็นสาเหตุให้กิจการทอเสื่อของชาวญวนลดน้อยลงมาก แต่ก็เหลืออยู่บ้าง เช่น กิจการทอเสื่อของคุณลุงนิคม เขมavaสัน เจ้าของร้านจำเนียร หัตถกรรมอยุ่บrixen วัดจันทน์มิต

พื้นที่บริเวณหลังวัดromo นักทอคิด ซึ่งอดีตแทบทุกหลังค่าเรือนจะมีอาชีพทอเสื่อกันเป็นส่วนใหญ่ แต่ในปัจจุบันนี้ จะพบเห็นทอเสื่อ บ้างแต่น้อยมาก และจะเห็นได้ว่า ชาวญวนบริเวณหลังวัดในปัจจุบัน มีอาชีพค้าพลอย เจียระไพรพลอย กันเป็นส่วนมาก จึงเป็นสาเหตุให้กิจการทอเสื่อในบริเวณหลังวัดromo นักทอคิดลดลง

ประวัติเสื่อสมเด็จฯ ในราชปี พ.ศ. 2493 – 2511 รวมเวลาประมาณ 18 ปี เป็นช่วงเวลาที่สมเด็จพระนางเจ้ารำไพพรรณี พระบรมราชินีในพระบาทสมเด็จพระปรมินทรมหาภูมิพลอดุลยเดช ทรงสถาปนาพื้นที่ดินในบริเวณวังให้เกิดประโยชน์ในด้านการเกษตร โดยที่พระองค์ไม่ได้สนใจที่ดินในวังของพระองค์เอง แต่ทรงสังเกตและทรงศึกษาชีวิตของชาวบ้าน ทรงเห็นการดำเนินชีวิตของชาวบ้านทั่วไป ในจังหวัดจันทบุรี ว่าพอยอดหน้านาแล้ว จึงหันมาทอเสื่อซึ่งถือเป็นอาชีพรอง เรียกว่า “เสื่อจันทบุรี” ซึ่งคุณภาพ ก็ที่จันทบุรี มีคุณภาพดีอยู่แล้ว การประดิษฐ์เป็นของใช้ อีก ยังไม่คิดทำกัน สืบทองเสื่อมักจะตกและจะไปไม่สวย งามนัก



ภาพที่ 1 สมเด็จพระนางเจ้ารำไพพรรณี พระบรมราชินีในพระบาทสมเด็จพระปรมเกล้าเจ้าอยู่หัว

สมเด็จพระนางเจ้ารำไพพรรณีทรงจับงานด้านเสื่อทันที โดยให้ชาวบ้านที่ทอเสื่อเป็นมาในวัง ได้ชาวบ้านมาในครั้งแรก 2 คน คือ คุณจำรัส สิงขร และคุณฉลอม แสนสุข เมื่อได้คนมาแล้วก็ทรงศึกษาการทอเสื่อด้วยพระองค์เอง ให้ห้าคนงานตามหมู่บ้านใกล้เคียงมา ทรงสร้างโรงเสื่อถาวรขึ้นในวังสวนบ้านแก้ว ในเนื้อที่ประมาณ 1 ไร่ กว้างประมาณ 6 ห้อง ยาว 6 ห้องประกอบด้วย เตาบูมและส่วนโรงทอเสื่อ คุณจำรัสเป็นหัวหน้าฝ่ายทอ คุณฉลอมเป็นหัวหน้าฝ่ายออกแบบและมีрукทอเสื่อเล็กๆ ของพระองค์เอง พอทรงคิดแบบอะไรได้ก็ทรงทดลองเอง มีคุณฉลอมคอยทำตามความของพระองค์ แล้วนำไปสอนคนทอให้ทำตามแบบ บือกครั้งหนึ่ง

อุตสาหกรรมทอเสื่อของสมเด็จพระนางเจ้ารำไพพรรณีเป็นที่นิยมแพร่หลาย ผลิตภัณฑ์จากสวนบ้านแก้ว จะมีตราเฉพาะของพระองค์เพื่อประกันคุณภาพ เป็นตราคนหาบกระบุง และมีอักษรย่อว่า สบก. หมายถึง วังสวนบ้านแก้ว งานทอเสื่อของสมเด็จพระนางเจ้ารำไพพรรณีนั้น เป็นตัวอย่างดีแบบสำหรับสอนชาวบ้าน โดยที่พระองค์ไม่เคยห่วงตำรา ทรงเผยแพร่องค์ความรู้สู่ชาวบ้านและสืบทอดมาจนกระทั่งทุกวันนี้



ภาพที่ 2 สมเด็จพระนางเจ้ารำไพพรรณี กับงานหัตถกรรม

หลังจากที่สมเด็จฯ ได้ทรงฟื้นฟูให้กิจการทอเสื่อฟื้นกลับมาได้อีกรัชสมัย แต่แทนที่ชาวบ้านภูวนบริเวณหลังวัดจะจับงานขึ้นมาใหม่ กลับเป็นชาวบ้านในท้องที่อื่น เช่น บ้านขอ บ้านลา บ้านบางสะแก บ้านแม่ดง และที่อื่นๆ ซึ่งก็นับว่าเป็นการหันกลับมาสนใจในการทอเสื่ออีกรัชสมัยนี้ เนื่องจากสามารถปลูกหรือผลิตวัตถุดิบคือ กกและปอได้เอง เท่ากับเป็นการลดต้นทุนการผลิตได้อีกส่วนหนึ่ง (ณัฐมา อชาตวัช แล้วภรดี พันธุภาพร .2523 : 5) ส่วนชาวภูวนไม่หันกลับมาประกอบอาชีพทอเสื่ออีก เพราะท่านไปค้าพลอยซึ่งทำรายได้ดี และรวดเร็วกว่า

ในเวลาต่อมาสมเด็จพระนางเจ้ารำไพพรรณี ได้ทรงพยายามพื้นที่ของ wang สร้างบ้านแก้วห้องหมด ให้แก่กระทรวงศึกษาธิการ และตั้งเป็น “ วิทยาลัยรำไพพรรณี ” มาตั้งแต่ปีพ.ศ. 2515 และในปัจจุบันนี้เปลี่ยนชื่อมาเป็น “ มหาวิทยาลัยราชภัฏรำไพพรรณี ” ซึ่งในปัจจุบันนี้ ผลิตภัณฑ์เสื่อจาก wang สร้างบ้านแก้วคงเหลือแค่ผลงานที่ทิ้งไว้ให้ลูกหลานรุ่นปัจจุบันได้ซื้อขายโดยได้จัดแสดงที่ “ ทำนักแดง ” และ “ ทำนักเทา ” ในบริเวณ wang สร้างบ้านแก้ว แม้เมื่อสมเด็จพระนางเจ้ารำไพพรรณี เสียชีวิตแล้ว วังสูญหายในช่วงปี พ.ศ. 2512 ได้นำมาจัดแสดงต่อในวัง โดยตั้งโรงเรียนที่ทำนักน้ำ และทำมาจนกระทั่งเสด็จสวรรคต (ไพรถ เลิศพิริยมล .2533 : 60) เมื่อพระองค์เสด็จสวรรคต แล้วไม่มีผู้สืบทอดเจตนาณฑ์ของพระองค์ท่านจึงเลิกกิจการไป “ เสื่อจันทบูร ” ได้สืบทอดจนเป็นเอกลักษณ์เชิดหน้าชูตาให้แก่จังหวัดจันทบูร ได้ก่อพระมหากรุณาธิคุณของสมเด็จพระนางเจ้ารำไพพรรณีที่ทรงเล็งเห็นความสำคัญและนำมาระบุกตั้งให้ได้ประโยชน์ใช้สอยมากขึ้น ทำให้เสื่อจันทบูรคงอยู่และตกทอดมาจนถึงปัจจุบันนี้

2.2 รูปแบบ กระบวนการทำเสื่อกันจันทบูร

การศึกษางานศิลปหัตถกรรมพื้นบ้านนั้นจะต้องมีการศึกษาปัจจัยทางสิ่งแวดล้อมเพื่อการเข้าถึง และเข้าใจ เกิดความรู้ที่ลึกซึ้ง ดังนั้น จึงควรมีการศึกษาทั้ง 2 ด้าน คือ

1. การศึกษาปัจจัยสิ่งแวดล้อม

ประวัติศาสตร์ท้องถิ่น หรือกลุ่มนชนพื้นบ้าน ช่วยให้ทราบถึงผ้าพื้นที่ เชื้อชาติ วัฒนธรรม ความเป็นมาของท้องถิ่นนั้น สิ่งเหล่านี้จะช่วยบ่งบอก อธิบายถึงการสร้างรูปแบบของหัตถกรรมพื้นบ้าน

2. การศึกษาหัตถกรรม

ความรู้ขั้นตอนกระบวนการ การสร้างสรรค์หัตถกรรมพื้นบ้าน สิ่งที่มีความจำเป็นใน การศึกษาดังแผนภูมิ ต่อไปนี้

ความจำเป็นและความต้องการ	การเลือกสรรวัสดุ	การสร้างรูปแบบ	กรรมวิธี		
-การใช้สอย -สนองความเชื่อ -สนองความต้องการทางด้านจิตใจ	-ไม้ไผ่ -หวย -ดิน -โลหะ -กระดูก ฯลฯ	-ภูมิศาสตร์ -ทรัพยากร -ชนบประเพณี -ความเชื่อ -ศาสนา	-จักstan -แกะสลัก -ปั้น -เขียน -ก่อสร้าง ฯลฯ	ศิลปะงานออกแบบ	หัตถกรรมที่รุ่อรื่นปัจจุบัน

ตาราง 1 การศึกษางานหัตถกรรม

เสื้อกกจันทบูร

ตามสารานุกรม ผ้า เครื่องถัก tho โดย ศ.วิบูลย์ ลีสุวรรณ ได้ให้ความหมายของเสื้อกกคือ เครื่องปูปลาที่ห่อด้วยเส้นกอกคล้ายกับการหอผ้า โดยใช้เชือกเส้นเล็กๆขึ้นเป็นเส้นยืน ใช้กอกที่จักเป็นเส้นแล้วตากแห้งย้อมเป็นสีต่างๆการหอเสื้อกกคล้ายกับการหอผ้า สามารถหอเป็นสีเรียบๆหรือหอเป็นลายๆ การหอเสื้อลักษณะนี้มีหลายแบบ เช่น หอเสื่อสะแหยกในภาคเหนือ เสื้อจันทบูร หรือเสื้อจันทบูร(สารานุกรม ผ้า เครื่องถัก tho : ศ.วิบูลย์ ลีสุวรรณ, 2550 หน้า 273)

วัตถุดิบก

กอก เป็น หญ้าชนิดหนึ่ง ต้นสามเหลี่ยมหรือกลมยาว ในลำต้นมีผิวอ่อนนุ่ม ส่วนปลายใกล้กับดอก เป็นสามเหลี่ยม มีดอกสีเหลือง ขึ้นในที่ชื้นและ

คุณสมบัติของกอกเป็นเพียงวัชพืชชนิดหนึ่ง ที่ขึ้นอยู่ตามท้องไธ่ท้องนาทั่วไป ชาวบ้านต้องกำจัดออกจากแปลงที่ปลูก แต่เนื่องจากต้นมีความยาวและเนียนนุ่ม สามารถนำมาใช้ประโยชน์ เวลาดึง หรือมัดแล้วไม่เจ็บมือ เนื่องจากกนั้นมีความเหนียวแน่น จึงมีการนำหอเป็นเสื้อไว้สำหรับนั่งหรือนอนพักผ่อน ได้ ใช้งานได้ คงทน หรือนอนเย็นสบายเพราะมีความนุ่ม



ภาพที่ 3 ต้นกอก

การเตรียมกอก

เดิมเสื้อกกชาวบ้านจะใช้ต้นกอกที่ขึ้นอยู่ตามธรรมชาติ มาใช้ในการหอเสื้อ ต่อมีการหอเสื้อที่แพร่หลายและมีการสร้างเพื่อเป็นอาชีพ ในครัวเรือน ต้นกอกที่ขึ้นเองตามธรรมชาติไม่เพียงพอที่จะนำมาหอเสื้อ จึงได้มีการทำมาก ก็ต้องมีที่ดินในที่ราบลุ่มน้ำท่วมถึง เริ่มด้วยการไถคราด เก็บวัชพืชต่างๆออกชั่นเดียวกับการทำนา เมื่อเตรียมดินเสร็จก็ต้องหาหัวกอกใหม่ ซึ่งมีลักษณะเป็นแท่งคล้ายหัวข้าวมีหน่ออ่อนของกอกโผล่ขึ้นมา และนำไปปลูกวิธีเดียวกับการทำข้าว เมื่อต้นกอกอายุได้ประมาณ 1-2 เดือน ต้องนำไปจำด้วชพืชและใส่ปุ๋ยวิทยาศาสตร์ คือปุ๋ยหยุ่น รอจนต้นกอกอายุได้ประมาณ 4-5 เดือน จึงสามารถนำมาใช้ได้ การตัดกอกจะตัดในช่วงปลายฤดูฝน (ที่มา: www.coloroftheea.com)



ภาพที่ 4 ชาวบ้านกำลังแปรรูปต้นกล

การย้อมสี

ก ก ที่ตัดมาจะมาผ่าเป็นชิ้กเล็กๆ 3-4 ชิ้กต่อต้น ชาวบ้านเรียกว่า จักก ก นำกอกที่จัก ไปฝังลงตามเดดให้แห้งสนิท เมื่อต้องการย้อมสีให้ gammardrum กัน เป็นกากโดยมัดห่างจากปลายก ก ประมาณ 1 นิ้ว ก่อนมัดต้องกระหุ่งโคนกอกให้เสมอ กัน เมื่อมัดแล้วให้สลัดเส้นกอกที่ไม่ถูกมัดออก จากนั้นนำไปแช่น้ำให้ท่วม ใช้เวลาแช่น้ำประมาณ 10-12 ชั่วโมง เพื่อให้เส้นกอกบานเต็มที่ ก่อนจะนำไปย้อมสี

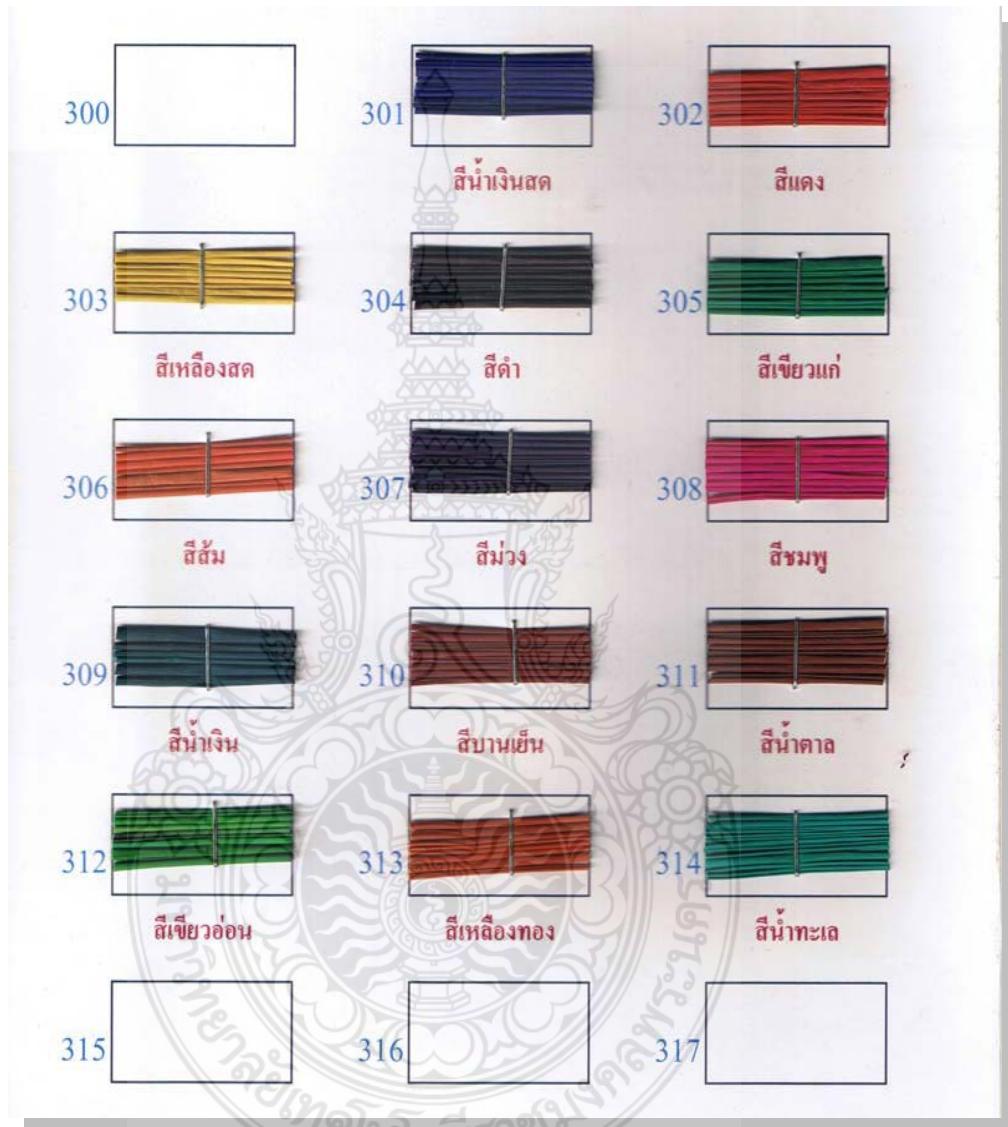
วิธีการย้อมสี

สีที่ในการย้อมกอก เป็นสีที่ใช้สำหรับย้อมวัสดุธรรมชาติแห้ง เช่น ก ก , ผื อ , ดอกไม้แห้ง , ผักตบชวา , ไม้ไผ่ ฯลฯ ให้สีสดใส คงทน สวยงาม มีสีเหลายสี ดังตัวอย่างสี สีที่ย้อมยากที่สุด ได้แก่ สีขาว ขาวจันทบุรีนิยมสีกอกที่แห้งเองตามธรรมชาติ (สีออกเหลืองนวลเกือบขาว) โดยคัดเลือกจากกอกที่มีลำต้นค่อนข้างอ่อน ผิว ก ก จะมีสีที่เสมอ กัน แล้วนำไปปัตมให้เดือดสมเกลือ เล็กน้อย เพื่อคงสภาพสี และป้องกันไม่ให้เกิดเชื้อรา

วิธีการย้อมสีให้ตั้งน้ำให้เดือดตักสีที่ต้องการลงในน้ำเดือด ในอัตราส่วน 1 ช้อนชา ต่อ ก ก 1 กรัม นำกอกที่แช่น้ำไว้ ลงไปในน้ำเดือด มากน้อยตามแต่ขนาดของหม้อต้ม แต่อย่าให้กอกมากเกินไป เพราะสีจะจับกอกไม่ทั่วถึง

1. ละลายสีสำเร็จตามหน่วยย้อมกอกอย่างดีตราซ่าง 1 ช่อง ในน้ำร้อน เติมน้ำสะอาดให้เดือดประมาณ 10-15 ลิตร (1 ปี๊ป) ในถังย้อม

2. นำกากแซ่ลงในถังย้อม พยายามกดให้กากจนน้ำตาลอด เพิ่มความร้อนจนเดือด ต้มต่ออีกประมาณ 15-20 นาที
3. นำกากที่ย้อมเรียบร้อยแล้วขึ้น ล้างน้ำให้สะอาด และตากให้แห้ง



ภาพที่ 5 ตัวอย่างโทนสีสำหรับย้อมกาก

กระบวนการทอเสื้อ

1. เครื่องใช้อุปกรณ์ในการทอเสื้อ
 - 1.1 กากย้อมสีต่างๆ เช่น สีแดง สีน้ำเงิน สีดำ สีเขียว สีเหลือง เป็นต้น

- 1.2 เส้นเอ็นปอ ใช้สำหรับขึง ได้มาจากงานนำเสนอของเปลือกกระเจามาฉีกเป็นเส้นผอยเล็กๆ แล้วนำมาป่นให้เป็นเกลียวต่อให้ยาวติดต่อกัน
- 1.3 ฟิม คือ เครื่องมือที่กระทบเส้นกอกให้แน่น ยาวเท่ากับขนาดกว้างของผืนเสื่อที่ทอประกอบด้วยซ่องฟันฟิมและรูฟันฟิมสลับกันไปทั้งสองด้าน
- 1.4 ไม่ส่งเส้นกอก หรือที่ชาวบ้านเรียกว่า “ ไม่พุ่ง ” ทำด้วยไม้yaพอที่จะส่งเส้นกอกได้ตลอดความกว้างของผืนเสื่อ ปลายเรียวเหมือนปากกาสำหรับพันเส้นกอก เพื่อในขณะที่ส่งเส้น กอก เมื่อชักไม้กลับมาเส้นกอกจะได้มีกลับตามอ้อมา
- 1.5 ไม้ทำคาด ต้องใช้ 4 ท่อน แบ่งออกเป็น ท่อนใหญ่ 2 ท่อน ใช้ผูกติดกับเสาหลักเป็นคานเรียกว่า “ คาดตาย ” ส่วนคาดอีก 2 ท่อน ใช้สำหรับผูกมัดเส้นเอ็นปอสามารถเลื่อนเข้าออกได้เรียกว่า “ คาดเป็น ”
- 1.6 เกลียวเร่ง ใช้สำหรับผูกมัดระหว่างคานเป็นกับคานตาย เพื่อหมุนเกลียวเร่งเข้าหากันให้เส้นเอ็นปันนี้มีความตึงอยู่เสมอ (อาจใช้เชือกแทนก็ได้)
- 1.7 ไม้รองคานหรือที่ชาวบ้านเรียกว่า “ ไม้ตุกตา ” ทำจากไม้กวางประมาณ 3 นิ้ว ยาวประมาณ 10 นิ้ว ด้านล่างเรียบใช้ตั้งกับพื้น ด้านบนเป็นจั่มใช้รองรับคานเป็นให้สูงขึ้นจากพื้น มีจำนวน 4 อัน
- 1.8 ไม้ขัดเอ็น ใช้ไม้ไผ่เหลาให้บางพอประมาณ กว้างประมาณ 2 ซม. ยาวตามความเหมาะสม ใช้สำหรับขัดเส้นเอ็นก่อนที่จะส่งเส้นกอกเส้นแรกและเส้นต่อๆ ไปจำนวนตันละ 2 อัน
- 1.9 เทียน , ขี้ผึ้ง สำหรับทาเอ็นเพื่อให้เกิดความลื่นของเส้นเอ็น เป็นการเบาแรงในการกระทบ
- 1.10 น้ำเตรียมไว้สำหรับชุบปลายกอกทั้งสองข้างเพื่อให้เส้นกอกนิ่มสะดวกในการพันกับไม้พุ่งกอก

2. การร้อยเส้นเอ็น การร้อยเส้นเอ็นนี้มีต่างๆ กันหลายชนิดแล้วแต่ลวดลายของเสื่ออาทิเช่น

2.1 เสื่อชั้นเดียว ที่จริงควรเรียกว่า “ เสื่อลายขัด ” เท่านั้นจะถูกกว่า การร้อยเส้นเอ็นเสื่อชั้นเดียว ร้อยทุกฟันฟิมและรูฟันฟิมโดยไม่มีเว้น คือ ร้อยจากช่องฟันฟิมไปหารูฟันฟิม สลับกันไปตลอดความยาวของตัวฟิม

2.2 เสื่อ 2 ชั้น เสื่อสองชั้นนี้ต้องใช้ฟิมที่มีฟันฟิมเล็กกว่าฟิมชั้นเดียว ทอเป็นลวดลายได้หลายชนิด เป็นต้นว่า ลายตามากรุก ลายตามสมุก ลายตามากลัด และลายตามากลัดเต่า เป็นต้น วิธีการร้อยเส้นในลายต่างๆ ไม่เหมือนกัน

2.2.1 ลายตามากรุก ต้องร้อยอย่างเดียวกับเสื่อชั้นเดียวจนหมดฟันฟิมเล็กๆ เมื่อถึงฟันใหญ่ให้ร้อยเส้นหนึ่งเว้นเส้นหนึ่งจนตลอดพันใหญ่ แล้วเริ่มร้อยพันเล็กอีกด้านหนึ่งเหมือนตอนต้น

2.2.2 ลายตามากสมุก ทุกลายจะต้องร้อยตรงพื้นเล็กเช่นเดียวกันเสมอ ตรงพื้นใหญ่เริ่มร้อย 3 เส้น เว้น 1 เส้น ต่อไปร้อย 2 เส้น เว้น 1 เส้น และต่อไปร้อย 3 เส้นเว้น 1 เส้นร้อย 2 เส้น เว้น 1 เส้น สลับกันไปอย่างนี้ตลอดพื้นใหญ่และจบลงด้วยพื้นเล็กเช่นเดิม

2.2.3 ลายตามาเกล็ดกระ ตรงพื้นใหญ่เว้น 1 เส้น ร้อย 4 เส้นเว้น 1 เส้นร้อย 4 เส้นตลอดไป

2.2.4 ลายเกล็ดเต่า ตรงพื้นใหญ่เว้น 1 เส้นร้อย 5 เส้นเว้น 1 เส้นร้อย 5 เส้น ตลอดไป

นอกจากนี้ยังมีการร้อยลายตามาเข็ดหน้าลายห้องอีกหลายลายแต่ทั้งนี้เป็นการยากในการเขียนอธิบายและการจดจำ ปัจจุบันนี้การทอเสื่อสองชั้นแบบจะไม่มีใครทอ นอกจากเป็นการสั่งพิเศษในอดีตการทอเสื่อสองชั้นจะนิยมใช้กันที่เส้นหมาบทอ ถ้าใช้กางเส้นละเอียดทอจะเกิดการข้อนกันและสิ้นเปลือง

3. วิธีการทอเสื่อ การทอนี้ต้องใช้ 2 คนด้วยกัน คนหนึ่งเป็นคนระทบ อีกคนหนึ่งเป็นคนพุ่ง เส้นกอก



ภาพที่ 6 ชาวบ้านกำลังทอเสื่อ กอก

คนทอ มีหน้าที่พลิกฟื้มให้คว่ำง่ายและกระทบเส้นกอก พร้อมกับการคอยสังเกตลักษณะของเส้นกอกที่กระทบกันนั้น ขาด โค้งงอหรือไม่ ผู้พุ่งให้สีหรือเปลี่ยนสีที่ถูกต้องหรือไม่

ผู้พุ่ง มีหน้าที่ส่งเส้นกอกตามจังหวะ hairy และคว่ำฟื้ม พร้อมด้วยการทำลาดลายของผืนเสื่อ

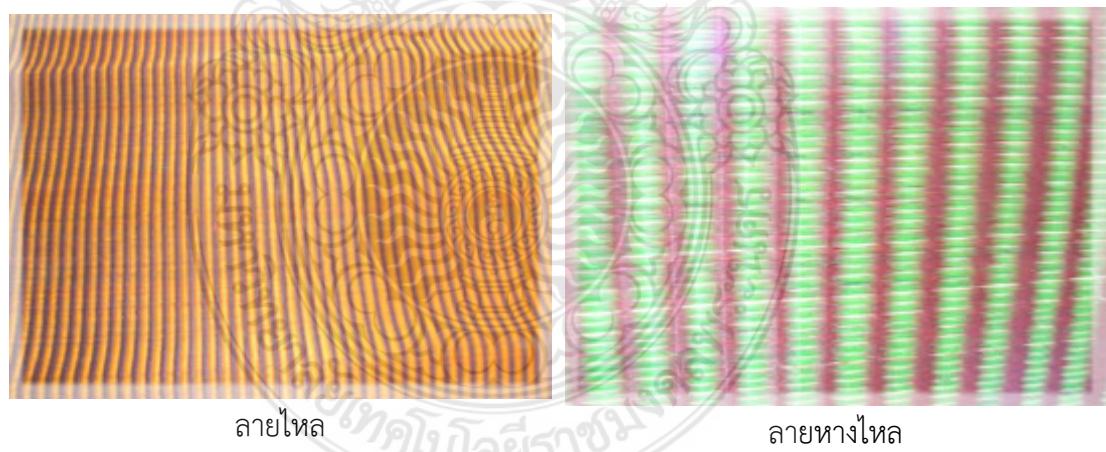
การจึงเส้นอ่อนเพื่อการทอ ส่วนใหญ่การจึงครั้งหนึ่งจะทอเป็นเสื่อได้ 2 ผืน เมื่อทอเสร็จแล้วก็จะจำหน่ายให้กับกลุ่มเพื่อแปรรูปเป็นผลิตภัณฑ์เสื่อ กอก

4. การสร้างลวดลายบนผืนเสื่อ ลายพื้นฐานของเสื่อ ก็ เป็นลายขัด เพียงแต่ใช้การสลับสีของเส้น กก ทำให้เกิดเป็นลวดลายที่สวยงาม เรียกว่า “ ตา ” ลายของเสื่อพ่อจำแนกออกเป็นลายหลักๆ ได้ ดังนี้



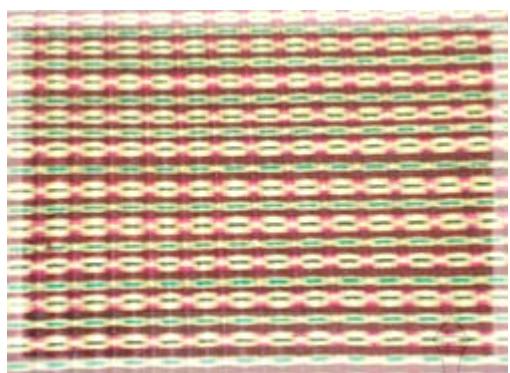
4.1 ลายพื้น หมายถึงการใช้สีกากสีเดียว พุ่งสลับการค่าว่างหายของฟิมติดต่อกัน ก็จะได้เป็นสี พื้น เช่น พื้นเขียว พื้นแดง พื้นขาว เป็นต้น

4.2 ลายไหหลหรือลายน้ำไหล หมายถึง การใช้กากสองสี พุ่งสลับกับค่าว่างฟิม 1 สี หางฟิม 1 สี ก็จะได้ทางสีสลับกันตามเส้นเอ็นที่ชึ้ง

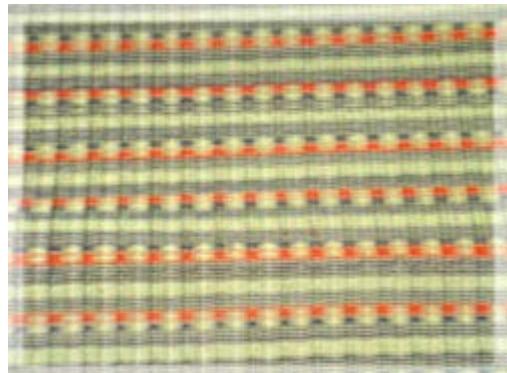


4.3 ลายสลับ หมายถึง การใช้กากสองสีหรือจะเป็นสามสีก็ได้ สีหนึ่งจะเป็นสีพื้น อีกสองสี จะเป็นสีทำตา การพุ่งจะใช้สีทำตาพุ่งสลับกันกับสีพื้น เวลาจะสลับตา ก็พุ่งสีพื้นติดต่อกัน 2 เส้น ตา ของเสื่อ ก็จะสลับ ลายสลับที่นิยมทอกันทั่วไป ได้แก่ ตาแดงดำ ตาแรก ตาตะแคง ตาพริกไทย ตาสอด ไส้ เป็นต้น

4.4 ลายผสม หมายถึง การทอเป็นตาใหญ่ๆ ที่ผสมสานกันของหั้งสามลายที่กล่าวแล้ว ข้างต้น ได้แก่ ตาลูกโจร ตา ก้างปลา ตาไม้ ก้างเขน ตาดอกจันทร์ เป็นต้น



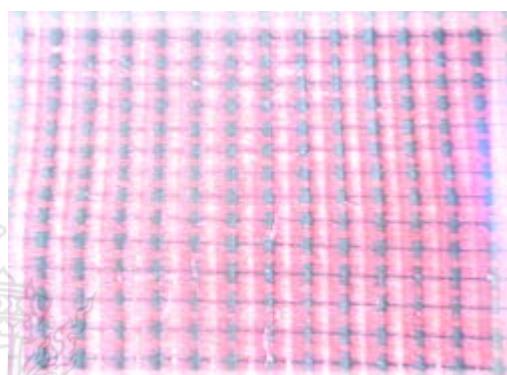
ลายผสม



ลายผสม



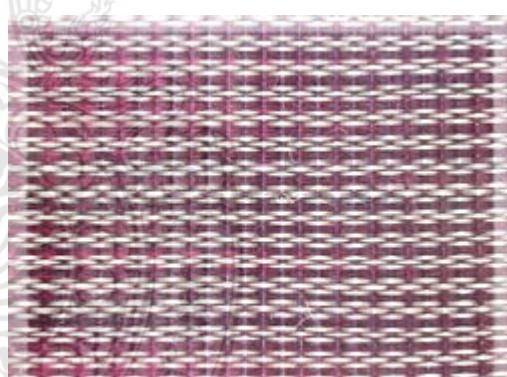
ลายตาสาน



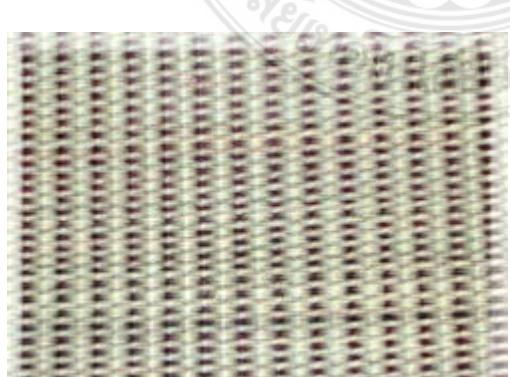
ลายผสม



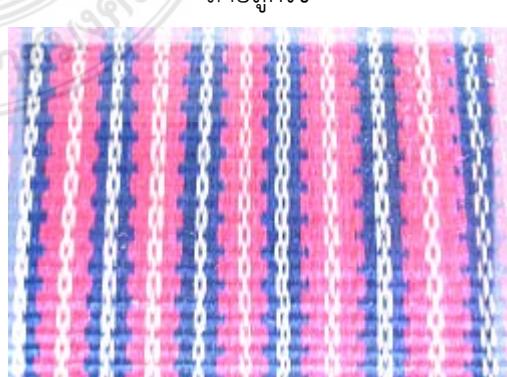
ลายหมายกรุก



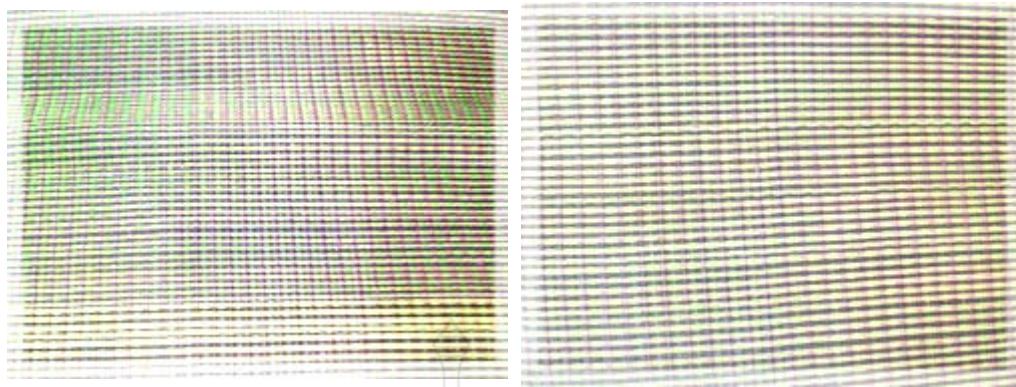
ลายลูกโซ่



ลายสามหนึ่ง



ลายลูกโซ่



ภาพที่ 7 ลายเสือก

ลวดลายเสือที่ออกแบบแต่ละผืน ล้วนเกิดจากจินตนาการความคิดของผู้ทอ ในการใช้สีสีลับสี การผสมผสานกันด้วยลายต่างๆ ทำให้เกิดเป็น “ตา” บนผืนเสื่อ มีข้อเรียกตามความคิดและความเข้าใจของผู้ทอ ไม่มีชื่อที่แน่นอนและตายตัว ชนิดของเสื่อ

1. เสือก เป็นเสื่อที่ผลิตจากต้นกล ซึ่งเป็นพืชล้มลุกมีหัวคล้ายข่า แต่เล็กกว่า ปลายลำต้นมีดอก แพรพันธุ์ด้วยหัว ด้วยการแตกแขนงเป็นหน่อ ก็จะด เป็นพืชเส้นใย ปลูกและเจริญองามได้ดีในประเทศไทย ผลิตภัณฑ์ที่ผลิตจากต้นกลพันธุ์ต่างๆ ได้แก่

1.1 เสื่อจันทบูร เป็นเสื่อที่ผลิตจากกjacจันทบูร ซึ่งเป็นกลที่มีลักษณะลำต้นกลม จึงอาจเรียกว่ากjacกลม หรือกเสื่อ ลำต้นเรียวคล้ายต้นคล้า ผิวสีเขียวแก่ ข้างในลำต้นมีเนื้ออ่อน สีขาว เป็นกลที่ปลูกกันมานานแล้วในภาคตะวันออก คือ จังหวัดจันทบูร ระยองและตราด ซึ่งมีการปลูกมากที่สุด ในจังหวัดจันทบูร ทั้งนี้หากเป็นกลที่ปลูกในแหล่งน้ำจืด เส้นใยจะไม่เหนียว แต่หากปลูกในแหล่งน้ำกร่อย (ที่แยกชายฝั่งทะเล) จะได้เส้นใยที่เหนียว

1.2 เสือกที่ทอจากกลังกา เป็นกลที่ขึ้นเองตามธรรมชาติ ต้นค่อนข้างกลม ใช้ทอเสื่อในบางจังหวัด เช่น ศักดิ์นคร ขอนแก่น การสินธุ์ กjacจันทบูร กjacกลมและกลังกา มีลักษณะลำต้นกลมคล้ายกัน บางครั้งอาจมีความสับสนในการเรียกชื่อ

1.3 เสือกที่ทอจากกล神圣 เหลี่ยม ซึ่งพื้นที่ภาคตะวันออกเฉียงเหนือนำกjacชนิดนี้มาใช้ ซึ่งชาวบ้านจะเรียกว่า กjacผือ หรือต้นปรือ หรือกjac coward เช่นในพื้นที่จังหวัดอุบลราชธานี มหาสารคาม ขอนแก่น การสินธุ์ หนองคาย (กองส่งเสริมเทคโนโลยี .2535 : 5 – 8)

กjac神圣 เหลี่ยม มีลักษณะลำต้นเป็นรูปสามเหลี่ยม ด้านทั้งสามเว้าเข้าหากันกลาง ผิวสีเขียวอ่อน สูงประมาณ 1 เมตร ผิวแข็งกรอบและไม่เหนียว

2.เสือกระจุด (กะจุด) หรือสาดจุด ทอจากกjacกระจุด ซึ่งเป็นพืชน้ำจำพวกกjacชนิดหนึ่ง แหล่งที่มาพบมากอยู่ทางหมู่เกาะมาดากัสการ์ มาเรียเชียส ลังกา สุมาตราและแหลมมลายู ในประเทศไทยจะมีทางภาคใต้และภาคตะวันออก ปลูกตามหนองบึง หรือบริเวณที่มีน้ำขัง หรือที่เป็นดินโคลนชื้น

และหรือที่เรียกว่า พรุ ลำต้นกระจุดคล้ายกับต้นอกที่ใช้หอเสื่อ แต่ก็กระจุดจะมีลำต้นกลมกว่าและข้างในกลวง เมื่อโตเต็มที่จะสูงประมาณ 2 เมตร ก่อนนำกระจุด มาสารต้องนำมาทุบให้แบนเสียก่อน ผลิตภัณฑ์ที่ทำจากกระจุดสามารถทำได้หลายประเภท เช่น ทำเป็นเสื่อรองนั่งและปูนอนทำกระสอบใส่ข้าวสารหรือของแห้งต่างๆ ทำเชือกมัดของและทำเป็นใบเรือเดินชายฝั่งทะเล การปลูกต้นกระจุดและผลิตภัณฑ์เสื่อกระจุดมีมากในหลายอำเภอจังหวัด สุราษฎร์ธานี นครศรีธรรมราช พัทลุงและนราธิวาส(วิวัฒน์ชัยบุญศักดิ์2532:14)

3.เสื่อเชียงราย เป็นเสื่อที่ผลิตจากกัญาน ซึ่งได้นำเข้ามาพร้อมกับการอพยพของจีนย่อจากมณฑลยูนานทางตอนใต้ของจีนเข้ามายังภาคเหนือของไทย เมื่อราวร้อยกว่าปีมาแล้ว ปลูกมากที่ตำบลห้วยไคร้ อำเภอแม่จัน จังหวัดเชียงราย

4.เสื่อลำเจียกหรือเสื่อปานหนัน เป็นเครื่องจักสานเฉพาะถิ่นทางภาคใต้ฝั่งตะวันตกของไทย โดยเฉพาะที่จังหวัดยะลา เป็นเสื่อที่มีเอกลักษณ์เป็นของตนเอง ทำจากใบลำเจียกหรือใบปานหนันซึ่งเป็นต้นไม้จำพวกเตย นำมาสานเป็นเสื่อ กระสอบ (หรือสอบ) สำหรับใส่ข้าวสารหรือพืชผล สำหรับการทำเป็นเสื่อปูรองนั่งที่วัดหรือสุหรร่า โดยเฉพาะผู้ที่นับถือศาสนาอิสลาม สำหรับคู่แต่งงานใหม่ จะสานเสื่อเพื่อใช้ปูนอนเป็นที่นอน โดยต้องใช้เสื่อประมาณ 12–30 ผืน ซึ่งผืนที่อยู่ด้านบนสุดที่เรียกว่า “สดยอด” หรือ “ยอดสด” หรือ “ยอดเสื่อ” จะสานเป็นลวดลายสวยงาม อาจประดับด้วยกระจาด ปักด้วยไหมและดินทอง

5.เสื่อ hairy เป็นเสื่อที่ผลิตจากเส้น hairy มีลักษณะเป็นเตายาว มักพบในป่า มีคุณสมบัติเหนียวแข็งแรง ทนทาน มีแหล่งผลิตอยู่ที่ จังหวัดบุรีรัมย์ ศรีษะเกษ สุรินทร์และภาคกลางที่จังหวัดนครสวรรค์

6.เสื่อคล้า เป็นเสื่อที่ผลิตจากต้นคล้า ซึ่งเป็นต้นไม้ป่าชนิดหนึ่งลักษณะคล้ายต้นข่าหรือต้นอก ใบเรียวคล้ายใบข่าแต่สั้นกว่า เป็นพืชที่มีผิวนียนิวนานมาก จะต้องคัดเลือกต้นคล้าที่มีลำต้นตรงยาวประมาณ 80 – 100 ซม. นำมาตากแดดจนเป็นสีน้ำตาลใหม่ ก่อนนำมาสานจะпромน้ำให้ผิวคล้านุ่มจะทำให้สานง่ายขึ้น เสื่อคล้าผลิตใช้ในครัวเรือนทางภาคตะวันออกจังหวัดจันทบุรี และตำบลโน้ม อำเภอท่าใหม่ ตำบลชำโสม อำเภอมะขาม ชุมชนชาวช่อง กิ่งอำเภอเขาคิชฌกูฏ ส่วนทางภาคใต้ที่นิยมนำคล้ามาสานทำเป็นภาชนะต่างๆ เช่น เดียวกับไม้ไผ่หรือหวาย (วิบูลย์ ลี้สุวรรณ .2532 : 97)

7.เสื่อลำแพน เป็นเสื่อที่ผลิตจากผิวของต้นไผ่ ซึ่งนำมายักเป็นตอกให้แบนใหญ่แล้วสานด้วยลายสองหรือลายสาม มักใช้ไม้ไผ่เฉียบหรือไม้ป่า เพราะเป็นไม้เนื้ออ่อนนำมายักเป็นสันตอกได้ดีเสื่อลำแพนนิยมสานเป็นผืนใหญ่ๆ ใช้ทำฝาบ้านหรือpedanบ้าน บางบ้านก็นำไปใช้ปูนั่ง ปูนอน หรือบางที่ก็นำไปใช้ตากพืชพันธุ์ ตากปลา ตากกุ้ง เป็นต้น

ที่มา : www.ncc-cb.krubpom.com/mat.doc

เทคนิคการทอเสื่อ กอก วัตถุดีบในการผลิต

1. ต้นกอก คือ วัสดุที่นำมาทอเป็นผืนเสื่อชาวบ้านนิยมใช้กอกกลม กอกที่มีลำต้นกลม ๆ มีชื่อทางวิทยาศาสตร์ว่า Cypress Tegetifenis Roxb หรือที่ชาวบ้านเรียกว่าไอล
2. เชือก หรือ เส้นเอ็น
3. สี้อมกอก
4. ผ้าสำหรับเย็บขอบ
5. ฟิม คือเครื่องสำหรับทอเสื่อมีลักษณะเป็นท่อนไม้มีรูห่างกันประมาณ 1 นิ้ว สำหรับสอดเชือกในลอน จะกระทบเชือกในลอนและกอกให้ประสานกัน

ขั้นตอนการผลิต

1. นำต้นกกรากซินี หรือกอกกลม ที่มีขนาดลำต้นตั้งตระหง่านและขนาดพอเหมาะสม ผ่าสี แล้วตากให้แห้ง จึงนำมาข้อมสีตามที่ต้องการ และตากให้แห้งสนิท
2. เมื่อได้ต้นกอกที่ตากแห้งสนิทดีแล้ว จึงนำมาทอเป็นผืน ขนาดกว้างตามขนาดของฟิมที่ใช้ทอ ส่วนใหญ่นิยมทอขนาด 3 ขนาด คือ ขนาดใหญ่กว้าง 130x190 ซม. ขนาดกลาง 100x190 ซม. และขนาดเล็ก 120x90 ซม. ใช้ลวดลายและสีสันตามที่ต้องการ และบางครั้งใช้กอกกลมทั้งต้นมาทอเป็นผืน จะได้เสื่อผืนใหญ่ที่มีขนาดหนาและมีความนุ่ม ใช้ผงหรืออนสบายเมื่อได้เสื่อที่ทอเป็นผืน เสร็จเรียบร้อยแล้วจึงนำมาตัด แต่งให้เรียบร้อย และเย็บขอบด้วยผ้า เพื่อให้เกิดความเรียบร้อยสวยงาม และทนทาน
3. ระยะเวลาที่ใช้ในการทอเสื่อเป็นผืน หากมีกอกที่ตากแห้งแล้วนำมาทอ วันหนึ่งจะได้เสื่อประมาณ 1-2 ผืนแล้วแต่ขนาดความยาวของเสื่อที่ต้องการ
4. ในการทอเสื่อ กอก จะใช้แรงงานคน 2 คน โดยมีคนทอ 1 คน และอีกคนทำหน้าที่สอดกอกให้เข้าตามฟิม โดยจะสลับสีตามลวดลายที่ต้องการ
5. เมื่อทอจนสุดผืน จะมีการผูกที่ปลายเพื่อให้แน่นหนา และไม่หลุดออกจากกัน ในการทอแต่ละวัน ขึ้นอยู่กับความขยัน ในหนึ่งวันทอได้ 3-4 ผืน
6. เสื่อเมื่อทอเส้นแล้ว จะต้องนำไปตากเดดให้แห้งซัก 2-3 ชั่วโมง เพราะในขั้นตอนที่ทอจะมีการพรบน้ำที่ปลาย เมื่อให้อ่อน และสะตอต่อการทอ
7. เสื่อกอกสำเร็จรูปที่มีการแปรรูปมาเป็นเสื่อพับ ที่มีขนาดเล็กและสะดวกต่อการพกพา

2.3 หลักการทัศนศิลป์และความงาม ในงานศิลปะไทย

สุนทรียศาสตร์ (Aesthetic Element)

หมายถึง ผลที่เป็นมุต្ឨานหรือส่วนรายละเอียดที่มีสุนทรีย์ที่ได้รับจากการงานศิลปะทุกสาขา และจากธรรมชาติ มาสำแดงให้รู้สึก ราตุ หมายถึง ปฐมนิลหรือปัจจันหรือหน่วยอย่างที่ก่อให้เกิดความรู้สึกสุนทรียภาพขึ้น เช่น ราตุของความงามหรือ หรือ สุนทรียราตุคือความพึงพอใจ (Aesthetic beauty) ความแปลกหู แปลกตา ความஸະஸລວຍ ไฟเราะ น่าดู และความน่าทึ้ง ศิลปะราตุ (Art Elements)

ได้แก่ ส่วนต่างๆที่เป็นปฐมนิลของความสุนทรีย์ ที่งานศิลปะทุกสาขาต้องคำนึงและตรากษณ์โดยนำมาใช้เป็นแนวทางหรือหลักการเพื่อให้บรรลุถึงจุดประสงค์ในงานของตน ที่สามารถนำมาตรวจสอบงาน เช่น ความประسانกળกเลิน จังหวะลีลา เอกภาพ การสำแดงออก อารมณ์ ความรู้สึก สมมาตร – อสมมาตร ดลุยภาพ การเน้น ให้เด่นชัด ค่าต่างแสงเงา ล้วนเป็นทัศนราตุ ที่สำคัญ

ภูมิปัญญาไทย (Thai Wisdom) มีสองด้านคือ ภูมิปัญญาท้องถิ่น และภูมิปัญญา พื้นบ้าน ที่ได้พัฒนาสืบท่อ กันในชุมชน เป็นภูมิปัญญาการเปลี่ยนแปลง ให้เหมาะสมกับสภาพล้องในแต่ละช่วงเวลา และอีกด้านหนึ่งคือ ภูมิปัญญาที่คิดค้นและสร้างสรรค์ใหม่ ซึ่งภูมิปัญญาความรู้ที่เกิดขึ้น จะเกิดขึ้นในอดีต ในปัจจุบัน หรือในอนาคตได้ เมื่อเรกค่าวิถีภูมิปัญญา ยอมหมายถึงปัญญาติดติน ภูมิ แปลว่า แผ่นดิน มีคุณค่าบนโลกตามความจริง ภูมิปัญญาเป็นนามธรรม แต่ภูมิปัญญาที่สะท้อนสุภาพติกรรม วัฒนธรรม ขนบธรรมเนียมประเพณี ศิลปะและวัฒนธรรมที่มนุษย์สร้างขึ้น ภาพรวมของภูมิปัญญาสามารถแยกได้ 8 ด้าน ดังนี้

1. วิถีการดำรงชีวิต Livelihood
2. ขนบธรรมเนียมประเพณี Tradition
3. ปรัชญาความเชื่อ Philosophy and Belief
4. เรื่องเล่าพื้นบ้าน Folklore
5. ความเชื่อทางศาสนา Religion
6. การละเล่นพื้นบ้าน Folkplay
7. ศิลปะและงานช่าง Arts and Craft
8. ภูมิปัญญาร่วมสมัย Contemporary Windom

การศึกษาภูมิปัญญาท้องถิ่น สามารถแบ่งแยกการศึกษาดังนี้

1. การแสวงหาความรู้ภูมิปัญญาไทยจากบุคคล ในรูปแบบการพูดคุย สobar สอบถามภาษาชนจากผู้รู้พื้นบ้าน ศิลปิน ช่างพื้นบ้าน ผู้ประกอบอาชีพแต่ละอาชีพ ซึ่งภูมิปัญญา มากมายทางศิลปะและธรรม ภูมิปัญญาที่เป็นความคิด ขนบธรรมเนียมประเพณี

2. การแสวงหาความรู้ภูมิปัญญาไทยจากเอกสารและบันทึกต่างๆ เช่น จากสมุดข้อย汇 หนังสือ จดหมายเหตุ งานวิจัย ทั้งทางด้านปรัชญา ความคิด การดำรงชีวิต ศิลปวัฒนธรรม

3. การแสวงหาความรู้ภูมิปัญญาจากประสบการณ์ตรง เป็นการเดินทางไปสู่แหล่งข้อมูล การใช้ชีวิตฝังตัวอยู่ในแหล่งข้อมูลหรือแหล่งประสบการณ์ เรียนรู้ สังเกต และซึมซับประสบการณ์ รอบตัวตนเอง สามารถสัมผัสและเรียนรู้ภูมิปัญญาได้ทุกด้าน

4. การพัฒนาภูมิปัญญาไทย เมื่อเราได้มีชีวิตอยู่กับภูมิปัญญาของเรา ได้ศึกษาค้นคว้าหรือ ได้ประสบการณ์ตรง เราสามารถอนุรักษ์ สืบสาน และธรรมชาติสิ่งแวดล้อม รวมทั้งการสร้างสรรค์ ขึ้นใหม่

การสร้างสรรค์กิจกรรมศิลปะจากภูมิปัญญาไทย จำเป็นต้องเรียนรู้ทำความเข้าใจแสวงหา ประสบการณ์ตรง สร้างองค์ความรู้ เพื่อพัฒนาไปสู่การสร้างสรรค์ (วิรุณ ตั้งเจริญ, 2548 หน้า 56)

สุนทรียศาสตร์ในปัจจัยศิลปะ ครอบคลุมถึงปัจจัยที่จำเป็นในงานศิลปะทั้งหลาย เช่น พื้นผิว ส่วนย่อและส่วนรวม น้ำหนักศี ความขัดแย้งเชิงนาฏลักษณ์ ลิลา การกำหนดและสิ่งแวดล้อม การสื่อสารไร้คำ รูปทรง ความสัมพันธ์ของรูปทรง รูปร่าง และแบบการเคลื่อนไหว

สุนทรียศาสตร์ในกระบวนการสร้างสรรค์ ครอบคลุมถึงปัญหาต่างๆ เช่น สร้างแบบให้สัมพันธ์ กับเสียง สร้างความสัมพันธ์เสียงและการเคลื่อนไหว สร้างสรรค์บุคลิกลักษณะ สร้างรูปแบบการเคลื่อนไหว ฯลฯ เป็นการประสานกระบวนการสร้างสรรค์สื่อชนิดต่างๆ เข้าด้วยกัน

สุนทรียะในศิลปิน เป็นการศึกษาชีวิต การทำงาน การสร้างสรรค์ และความคิดของนักแสดง ศิลปิน นักเขียน นักแต่งเพลง กวี สถาปนิก ผู้สร้างภาพยนตร์ฯลฯ เป็นการผสานกระบวนการ สร้างสรรค์สื่อชนิดต่างๆ เข้าด้วยกัน

สุนทรียะในวัฒนธรรม เป็นการเข้มโงยเด็กเข้าสู่วัฒนธรรมในสังคมซึ่งเด็กควรจะชื่นชมใน สภาพปัจจุบัน คุณค่าฯลฯ (วิรุณ ตั้งเจริญ, 2548. หน้า 83)

2.4 หลักการออกแบบเฟอร์นิเจอร์

ในการออกแบบเฟอร์นิเจอร์นั้นสิ่งที่สำคัญ ที่ต้องคำนึงถึงคือ ซึ่งเป็นส่วนที่สำคัญมากคือ

1. หน้าที่ใช้สอย(Function) หมายถึง การออกแบบเฟอร์นิเจอร์ให้มีหน้าที่ใช้สอยถูกต้องตาม เป้าหมายที่ตั้งไว้ เพื่อตอบสนองความต้องการของผู้บริโภค ตัวอย่าง การออกแบบโต๊ะทำงาน โต๊ะมี หน้าที่ใช้สอยที่ยุ่งยาก ต้องมีลิ้นชักที่เก็บเอกสารหรือเครื่องใช้ที่จำเป็น ส่วนโต๊ะอาหารนั้นไม่ จำเป็นต้องมีที่เก็บเอกสารหรือเครื่องใช้ ระยะเวลาในการใช้งานก็มีความแตกต่างกัน การทำความสะอาดโดยใช้ผ้าเช็ดทำความสะอาดได้ง่ายและสะดวก แต่ถ้าหากเราต้องการใช้โต๊ะอาหารมาทำงานก็ได้ เพียงแต่หน้าที่ใช้สอยไม่สมบูรณ์เท่าที่ควรเป็น

2. ความปลอดภัย(Safety) การออกแบบเฟอร์นิเจอร์ควรคำนึงถึงความปลอดภัยของผู้บริโภค และผู้เกี่ยวข้องด้วย เช่น วัสดุที่ใช้ผลิต นั่นเกิดสารมีพิษหรือไม่ มีจุดล่อแหลมส่วนใดบ้างที่ก่อให้เกิด อันตราย นอกจากนั้นจะต้องให้ความรู้สึกว่าเมื่อใช้ไปแล้วมีความปลอดภัยด้วย

3. ความแข็งแรง(Construction) หมายถึง ความแข็งแรงของเฟอร์นิเจอร์ที่ทำการออกแบบ นั่นควรจะเลือกใช้โครงสร้างให้เหมาะสมกับความแข็งแรงทนทาน แต่ต้องคำนึงถึงการประหยัด ประกอบการพิจารณาด้วย “ไม่ใช่ว่าโครงสร้างที่ใหญ่กว่าแล้วจะแข็งแรงเสมอไป โครงสร้างเฟอร์นิเจอร์ จุดที่สำคัญที่สุดนั้นอยู่ที่ข้อต่อ และความแข็งแรงของโครงสร้างจะมากหรือน้อยย่อมขึ้นอยู่กับ ประเภทการใช้งานด้วย เช่น เฟอร์นิเจอร์ที่ใช้ภายในบ้านพักอาศัยนั้นย่อมแข็งแรงน้อยกว่าเครื่องเรือน สาธารณะ เป็นต้น

4. ความสะดวกสบายในการใช้งาน(Ergonomics)หมายถึง ต้องคำนึงถึงสัดส่วนที่เหมาะสมใน การใช้งาน ขนาดความสูง กว้าง ยาว และขีดจำกัดของผู้บริโภคประกอบในการออกแบบ เช่น การ ออกแบบเก้าอี้ต้องรู้ว่าใช้นั่งพักผ่อนหรือนั่งทำงาน มีขนาดสัดส่วนที่เหมาะสมกับการใช้งานแล้วสบาย มีความนุ่มเป็นต้น

5. ความสวยงามน่าใช้(Aesthetics or Sales Appeal) หมายถึง การออกแบบให้เฟอร์นิเจอร์ มีรูปร่างน่าใช้ ขนาดสัดส่วนเหมาะสมสมกับสัดส่วนของมนุษย์ สีสันสวยงามน่าใช้ นอกจากนี้ควรช่วย ยกระดับสนิยมในด้านรูปร่าง ขนาด สีสัน แก่ผู้บริโภคให้ดีขึ้น

6. ราคากลาง(Cost) นักออกแบบที่ดีต้องรู้จักเลือกกำหนดการใช้วัสดุให้ถูกต้องรวมทั้ง กรรมวิธีการผลิตที่เหมาะสมกับเฟอร์นิเจอร์นั้นๆ เพื่อที่จะผลิตได้ง่ายและสะดวก ซึ่งยังผลไปถึงราคา ของเฟอร์นิเจอร์หากเราต้องการใช้ที่ดีแล้ว จะได้เฟอร์นิเจอร์ที่มีราคากลางตามความต้องการ ของตลาด

7. การซ่อมแซมบำรุงรักษาง่าย(Easy of Maintenance) หมายถึง ต้องทำการออกแบบ เฟอร์นิเจอร์ให้สามารถแก้ไขและซ่อมแซมได้ง่าย ไม่ยุ่งยากเมื่อมีการชำรุดเสียหายเกิดขึ้น ค่า บำรุงรักษาและสึกหรอต่ำ

8. วัสดุ(Materials) หมายถึง นักออกแบบเฟอร์นิเจอร์ควรเลือกใช้วัสดุให้ถูกต้องเหมาะสมกับ งานนั้นใช้ยังสถานที่ใด เช่น ใช้ที่บ้านพักตากอากาศชายทะเลครัวใช้วัสดุชนิดใดจึงจะเหมาะสม นอกจากนี้ต้องคำนึงถึงปริมาณของวัสดุด้วยว่ามีมากน้อยเพียงใด หากซื้อด้วยกันง่ายหรือไม่ คุณสมบัติ ด้านต่างๆที่นำมาผลิตเฟอร์นิเจอร์เหมาะสม หรือไม่ ราคาวัสดุเหมาะสมกับชนิดหรือประเภท เฟอร์นิเจอร์หรือไม่

9. กรรมวิธีการผลิต (Production) หมายถึง เมื่อทำการออกแบบเฟอร์นิเจอร์แล้วสามารถ ผลิตได้สะดวกรวดเร็ว ประหยัดวัสดุ ค่าแรงและค่าใช้จ่ายอื่นๆเครื่องจักรและอุปกรณ์ที่มีอยู่สามารถ ใช้ทำการผลิตได้หรือไม่

10. การขนส่ง(Transportation) นักออกแบบต้องคำนึงถึงการประหยัดค่าขนส่ง การขนส่ง สะดวกหรือไม่ ระยะไกลหรือระยะใกล้กินเนื้อที่ในการขนส่งหรือไม่ การขนส่งทางบกทางน้ำ หรือทาง อากาศต้องทำการบรรจุหีบห่ออย่างไร เฟอร์นิเจอร์ไม่เกิดการชำรุดขนาดของรถตู้บรรทุกสินค้า หรือ เนื้อที่ ที่ใช้ในการขนส่งมีขนาดกว้างยาวเท่าใด(สารคดี,2528 ,หน้า 10-11)

หลักการออกแบบ(Principles of Design)

หลักเกณฑ์ในการออกแบบ เป็นพื้นฐานสำหรับการสร้างสรรค์งานศิลปะ หลักของการออกแบบไม่ได้มีกฎเกณฑ์ที่ตายตัว แต่เป็นเพียงแนวทางของความคิดสำหรับผู้ออกแบบ เพื่อสร้างสรรค์งานศิลปะให้มีรูปแบบที่มีจินตนาการไว้ การออกแบบโดยเฉพาะในด้านที่เกี่ยวกับการสนองความต้องการของมนุษย์ งานนั้นต้องมาจากความมุ่งหมายที่วางไว้ รูปทรงของแบบมาจากหน้าที่ หรือความมุ่งหมายที่วางไว้ (Form Follows Function) คือในการออกแบบรูปทรงลักษณะของเฟอร์นิเจอร์มักจะยึดถือความมุ่งหมายที่ใช้สำคัญ ความมุ่งหมายที่จะนำไปใช้หรือคำว่าหน้าที่ใช้สอยมีความมุ่งหมายเป็นสองนัย คือ หมายถึงการใช้สอยเพื่อผลของความสุขทางการอย่างหนึ่ง และมุ่งหมายทางคุณค่าทางศิลปะเพื่อสนองความสุขทางใจอีกหนึ่งอย่าง

เจมส์ สินเนลเลอร์ ได้อธิบายถึงหน้าที่ใช้สอยของงานศิลปะ(Function in Art)ว่า “เป็นจุดมุ่งหมายที่กำหนดไว้” และจะต้องให้ความสำคัญกับงานศิลปะนั้นโดยเฉพาะ เช่น การออกแบบงานสถาปัตยกรรม จะต้องออกแบบให้มีความงามปราบานกับการใช้สอยอย่างมีเหตุมีผล ฉะนั้นการออกแบบจึงมีลักษณะแตกต่างไปตามลักษณะหน้าที่ใช้สอยของงาน จุดมุ่งหมายของสถาปัตยกรรมย่อมแตกต่างกันกับจิตกรรม ภาพโปสเตรอร์ ฉะนั้นการออกแบบจึงจำเป็นต้องเข้าใจจุดมุ่งหมายของงานศิลปะแต่ละชนิด แล้วจึงใช้ความคิดพิจารณาออกแบบแก้ปัญหาให้เหมาะสม

ในการออกแบบเครื่องเฟอร์นิเจอร์นั้น ผู้ออกแบบจำเป็นต้องพิจารณา ว่าเฟอร์นิเจอร์นั้นมีจุดมุ่งหมายในการใช้อย่างไร แล้วจึงออกแบบให้เหมาะสมกับจุดมุ่งหมายนั้น หรือ ความต้องการนั้นเป็นอันดับแรก ต่อจากนั้นจึงจัดให้แลดูงดงามมีคุณค่าทางศิลปะที่ดีในลำดับต่อมา ตัวอย่างการออกแบบโต๊ะเขียนหนังสือของเด็ก ผู้ออกแบบจำเป็นต้องศึกษาโต๊ะเขียนหนังสือ มีจุดหมายสำหรับเด็กรอย่างไร มีหน้าที่ใช้สอยอย่างไรบ้าง เช่น สำหรับให้เด็กในระดับประถมนั่งเรียนหนังสือ และเป็นที่สำหรับเก็บหนังสือและเครื่องเขียนได้บ้าง นอกจากนี้ยังมีความต้องการสามารถตัดแปลง ใช้ในกิจกรรมอื่นๆได้อีก

นอกจากนี้ผู้ออกแบบยังจำเป็นต้องคำนึงถึงความเหมาะสมและความสะดวกในด้านอื่นๆอีก เป็นต้นว่า เทคนิคในการทำมีความมั่นคงแข็งแรงเหมาะสมกับให้เด็กใช้ มีความปลอดภัยในการใช้เก็บและรักษาได้สะดวกและมีความประทัยดในการทำ ฉะนั้นในการออกแบบครุภัณฑ์แต่ละชิ้น ผู้ออกแบบจึงจำเป็นต้องจัดรูปทรงและลักษณะให้เหมาะสมกับจุดมุ่งหมายในการใช้สอย มีคุณค่าทางศิลปะ มีความแข็งแรงประทัยในการลงทุน ทำความสะอาดง่าย รูปแบบมีความเหมาะสมกับสังคม สิ่งแวดล้อม รวมทั้งการใช้วัสดุและวิธีการทำมีความเหมาะสมกับเทคโนโลยีสมัยใหม่

หน้าที่ทางด้านความงามและหน้าที่ทางด้านอัตลักษณ์ ต้องมีความสัมพันธ์กันอย่างแน่นแฟ้นส่วนการจะเน้นหนักทางด้านใดขึ้นอยู่กับจุดหมาย ถ้าถือความงามเป็นใหญ่ การออกแบบก็เน้นหนักไปในทางความงามเป็นสำคัญ ในทำนองเดียวกันงานที่ลือประโยชน์ใช้สอยเป็นใหญ่ การ

ออกแบบกํเน้นหนักทางอัตถประโภชณ์ ความงามเจิงมีความสำคัญรองลงไป (วิรัตน์ พิชญ์ไพบูลย์, 2527,หน้า4-7)

แผนภาพแสดงหลักการออกแบบเฟอร์นิเจอร์
หลักการออกแบบเฟอร์นิเจอร์
(The Principles of Furniture Design)

การสร้างสรรค์รูปลักษณะของเฟอร์นิเจอร์ให้เหมาะสมกับหน้าที่

หน้าที่ด้านความงาม
(The Aesthetics)

หน้าที่ทางด้านอัตถประโภชณ์
(The Function)

ส่วนมุลฐานที่สำคัญของการออกแบบ
(The Elements of Aesthetic Design)

เส้น คุณค่าแสงเงา รูปร่าง รูปทรง
 มวลด ซ่องว่าง พื้นผิว สี

1.ขนาดสัดส่วนสมพันธ์กับผู้ใช้แต่ละวัยและเพศมีความหลากหลายและความปลอดภัยในการใช้สอย
 2.เหมาะสมกับสิ่งแวดล้อมทางวัฒนธรรม สังคม วัฒนธรรม สังคมวัสดุ และดินฟ้า

หลักการออกแบบให้มีคุณค่าทางความงาม
(The Principles of Aesthetic Design)

ดุลยภาพ สัดส่วน ช่วงจังหวะ ความกลมกลืน ความแตกต่าง จุดเด่น

เทคนิคของการทำ (The Technics)

- 1.การใช้วัสดุเหมาะสมกับหน้าที่และรูปลักษณ์
- 2.การทำถูกหลักวิชาช่าง เช่น แรง คงทน ถาวร
- 3.การใช้เครื่องมือเหมาะสมกับวัสดุและวิธีการทำ

การประหยัด(The Economy)

- 1.การผลิตประหยัดในด้านการใช้วัสดุ แรงงาน และเวลา
- 2.ราคาเหมาะสมกับผู้ใช้แต่ละฐานะ
- 3.การเก็บรักษา การขนส่ง การเคลื่อนย้าย สะดวกและประหยัดเนื้อที่

ชนิดของการออกแบบ(Kinds of Design)

เฟอร์นิเจอร์มีหลายลักษณะ เช่น มีลักษณะเหมือนธรรมชาติ มีลักษณะเหลี่ยมกลม หรือแสดงเพียงเส้นขอบเขต ผู้ออกแบบจำเป็นต้องมีความรู้ในการเลือกหรือใช้ลักษณะแบบให้เหมาะสมกับหน้าที่ใช้สอย

ลักษณะรูปทรงธรรมชาติ(Nature Design)

รูปแบบชนิดนี้มีลักษณะคล้ายธรรมชาติ หรือเลียนแบบธรรมชาติ เช่น ดัดแปลงมาจากรูปร่างลักษณะ และท่าทางของรูปคน การออกแบบชนิดนี้เหมาะสมสำหรับต้องการจะให้เฟอร์นิเจอร์งามแบบธรรมชาติ

ลักษณะรูปทรงเรขาคณิต (Geometric Design)

รูปแบบเป็นลักษณะเรขาคณิต เช่น มีลักษณะเป็นรูปเหลี่ยม กลม ความงามเกิดจากความสัมพันธ์ในรูปลักษณะ แบบเฟอร์นิเจอร์นี้เหมาะสมสำหรับไม่ต้องการแสดงเนื้อเรื่องตามรูปลักษณะแต่ต้องการให้แลดูงดงามในการจัดรูปลักษณะต่างๆทางเรขาคณิต อาจจะเน้นประโยชน์ใช้สอยมากเป็นพิเศษ

ลักษณะรูปทรงตามระเบียบนิยม (Conventional Design)

การออกแบบเฟอร์นิเจอร์ตามแนวนี้ ส่วนมากนิยมการออกแบบแสดงเส้นขอบของรูปทรง (Outline Form) ซึ่งรูปทรงอาจจะเหมือนธรรมชาติหรือเป็นนามธรรมก็ได้ นอกจากนั้นยังนิยมออกแบบโครงสร้างของเฟอร์นิเจอร์ให้ดงามตามระเบียบนิยมและมีโครงสร้างช่วยในการตกแต่งด้วย เช่น การออกแบบเก้าอี้นั่งพักผ่อนของโทเน็ท ซึ่งมีรูปทรงดงามตามระเบียบนิยม และมีโครงสร้างช่วยในการตกแต่ง



ภาพที่ 8 เก้าอี้นั่งพักผ่อน

ความสัมพันธ์ของขนาดสัดส่วนของร่างกายกับเครื่องเรือน

ขนาดของเครื่องเรือนห้องรับแขกและพักผ่อน

1.เก้าอี้เดี่ยว(Arm Chair) เป็นเก้าอี้ที่มีความหนานุ่มนิ่งสบาย รูปร่างและขนาดจะมีขนาดใหญ่กว่า เก้าอี้ที่ว้าไป ขนาดของที่นั่งประมาณ 50x50 ซม. สูง 38x 40 ซม. หรือ ขนาด 55x55 ซม.

สูง 38x40 ซม. มีส่วนประกอบเป็นโครงไม้จริง หุ้มด้วยฟองน้ำเพื่อให้เกิดความหนานุ่ม บางชนิดอาจ เสริมสปริง(Spring)เพื่อให้เกิดความยืดหยุ่นมากขึ้น แล้วหุ้มด้วยผ้าเนื้อหนาหรือหนังแท้หรือหนังเทียม

2.เก้าอี้ยาว(Sofa)มีลักษณะเหมือนเก้าอี้เดี่ยวแต่มีพื้นที่นั่งเพิ่มขึ้น 2 หรือ 3 ที่นั่งขนาดที่นั่ง กว้าง x ยาว ประมาณ 55x185 ซม.หรือสูง 38-40 ซม.

3.เก้าอี้ครึ่งนั่งครึ่งนอน(Couch) เป็นเก้าอี้ที่ใช้ในส่วนห้องนั่งพักผ่อนสำหรับเป็นที่นั่งเล่นหรือนอนเล่น ในบางโอกาสเป็นที่นั่งดูโทรทัศน์ อ่านหนังสือหรือนอนฟังเพลง เก้าอี้ประเภทนี้ควรออกแบบให้ สามารถปรับระดับได้ เช่น ความสูงหรือความลาดเอียงของพนักพิง การออกแบบขนาดสัดส่วนของ เก้าอี้จะมีความยาวรองรับตัวผู้นอนตั้งแต่ศีรษะจนถึงปลายเท้า ถ้าช่วงสั้นเวลานอนปลายเท้าจะเลย ออกมากทำให้นอนไม่สบาย ขนาดของที่นั่งกว้างxยาว ประมาณ 50x180 ซม. สูง 40 ซม.

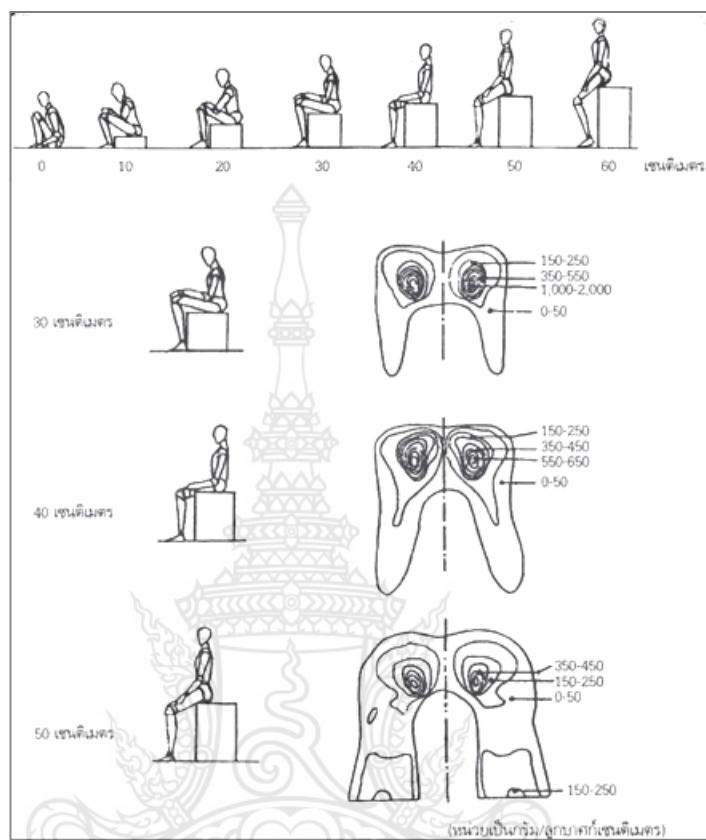
4.เก้าอี้นั่งพักผ่อน(Easy Chair) เก้าอี้สำหรับนั่งและนอนพักผ่อนได้ มีที่วางเท้าแยกออกไปจากส่วน เก้าอี้ การนั่งต้องการความสบายในการนั่ง เช่นเดียวกับเก้าอี้ครึ่งนั่งครึ่งนอน มีขนาดกว้างxยาว ประมาณ 50x50 ซม. สูง 28-40 ซม. หรือขนาดกว้างxยาวประมาณ 55x60 ซม.สูง 38x40 ซม.
(สุภารดิ พนัสสถาปน.2549.หน้า 10-14)

หลักการออกแบบเก้าอี้

ลักษณะเก้าอี้ในกลุ่มหรือประเภทต่างๆ จะมีลักษณะและรายละเอียดเฉพาะแตกต่างกันไป เช่น การ ประกอบ วัสดุ จุดเชื่อมต่อที่ต่างกันตามความต้องการของผู้ใช้และความสามารถของนักออกแบบ แต่ หลักการสำคัญของการออกแบบเก้าอี้โดยทั่วไปนั้นจะประกอบด้วยหลักใหญ่ๆ คือ

1. ความสะดวกสบาย (Comfort)

ความสะดวกสบายเป็นสิ่งสำคัญที่สุดของการออกแบบที่จะต้องใช้ความรู้ทางกลศาสตร์ คณิตศาสตร์ สรีรร่างกายมนุษย์ กายวิภาคศาสตร์ มหาวิเคราะห์ท่านั่งในอิริยาบถต่างๆ เพื่อค้นหาวิธีการที่จะ ออกแบบให้นั่งได้สบายที่สุด การกระจายน้ำหนักของตัวคนบนเก้าอี้จะต้องกระจายเกือบทั่วบริเวณ ร่างกายที่สมผสกับที่นั่งและมีจุดกดทับที่รับน้ำหนักเฉพาะจุดให้น้อยที่สุด



ภาพ 9 ระดับการนั่งและแสดงจุดรับน้ำหนักของกล้ามเนื้อสะโพกที่มีการกระจายน้ำหนัก การนั่งที่เหมาะสมที่สุด คือ เก้าอี้ที่มีความสูง 40 เซนติเมตร

ลักษณะการนั่ง การนั่งมีท่าทางหลายท่า ลักษณะการนั่งที่นำมาพิจารณาเพื่อนำมาออกแบบเก้าอี้มี 3 ลักษณะ คือ นั่งทำงาน นั่งพักผ่อนระยะสั้น และนั่งพักผ่อนระยะยาว



ภาพ 10 แสดงลักษณะการนั่ง 3 อธิบายาบถ คือ นั่นทำงาน นั่งพักผ่อนระยะสั้นและนั่งพักผ่อนระยะยาว

2. การออกแบบ (Design)

ในการออกแบบเฟอร์นิเจอร์ต้องคำนึงถึงรูปทรงโดยรวมทั้งหมดของเก้าอี้ และจะต้องพอดีกับร่างกายมนุษย์ ให้มีความสอดคล้องสัมพันธ์กันทุกส่วนตั้งแต่แนวคิด (Concept) ที่เป็นนามธรรม นำเสนอเป็นภาพเขียนที่แสดงออกถึงกระบวนการและความคิดที่ก้าวล้ำ ซึ่งสามารถหาตัวอยู่ได้ในด้านต่างๆ เช่น โครงสร้างเก้าอี้ ความสวยงาม และการผสมผสานระหว่างโครงสร้างวัสดุ ตลอดจนกระบวนการผลิตที่เหมาะสม

3. โครงสร้างเก้าอี้ (Construction)

โครงสร้างเก้าอี้เป็นตัวกำหนดรูปทรงของเก้าอี้ ถ้าเปรียบเทียบกับร่างกายของคนเรา โครงสร้างเก้าอี้ก็เปรียบเสมือนกระดูกของร่างกายนั้นเอง โครงสร้างที่ดีย่อมทำให้เกิดสัดส่วนที่เหมาะสม สัดส่วนของโครงสร้างเก้าอี้ส่วนใหญ่จะมีส่วนประกอบหลักๆ ดังนี้

3.1. กรอบโครงสร้าง (Frame) โครงสร้างเก้าอี้ส่วนใหญ่จะประกอบด้วยที่นั่ง พนักพิง อาจมีที่เท้าแขน หรือไม่มีที่เท้าแขนก็ได้ โครงสร้างที่ง่ายและที่นิยมมากที่สุดมาแต่โบราณ คือ ไม้ธรรมชาติ



ภาพที่ 11 เก้าอี้โครงสร้างเป็นไม้ และเก้าอี้โครงสร้างเป็นโลหะ

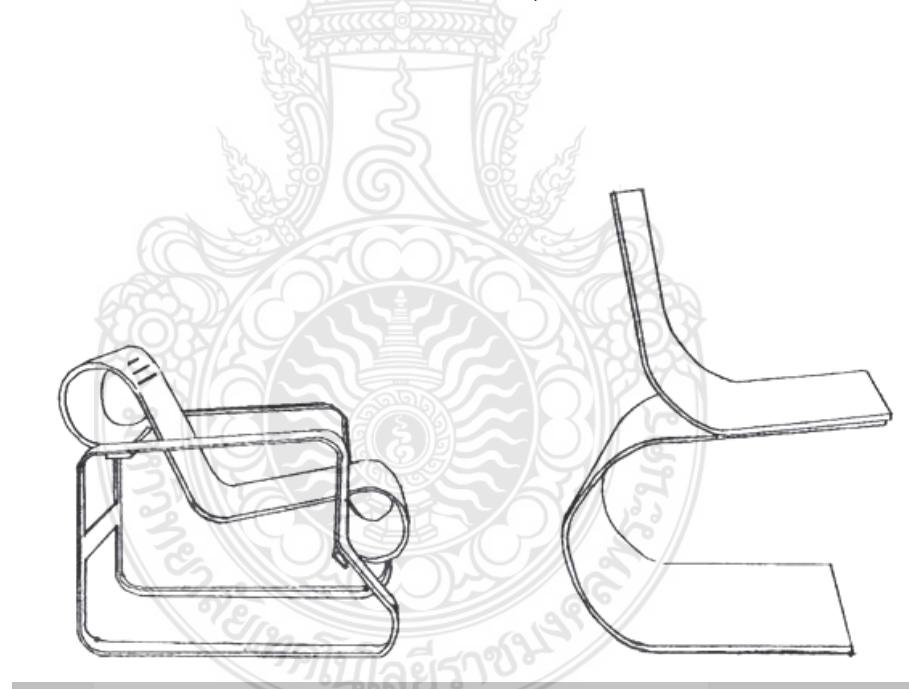
3.2. เบาะหรือนวม (Padding) คือ วัสดุที่ใช้รองให้เกิดความอ่อนนุ่ม ในสมัยก่อนจะใช้หางม้า พังข้าว เส้นจากต้นไม้ ต่อมอาทิตย์เป็นนุ่น ผ้าฝ้าย เชือก ผ้าใบ และในปัจจุบันจะใช้วัสดุสังเคราะห์ (Synthetic Product) เป็นส่วนใหญ่ เช่น พอยเรย์ (Polyurethane rubber) พองน้ำ ไยสังเคราะห์ โพลีเอสเตอร์ ไฟเบอร์ (Polyester fibers) โพลียูรีเทน โฟม (Poly(Polyurethane foam) หรือของเหลว เช่น โฟมเหลว (Liquid foam) น้ำ ลม วัสดุเหล่านี้จะมีความยืดหยุ่น ราคาและอายุการใช้งานที่แตกต่างกัน ผู้ออกแบบสามารถเลือกใช้ตามความต้องการให้มีความอ่อนนุ่มและสบายที่สุด และเหมาะสมกับลักษณะการนั่งแบบต่างๆ

4. ส่วนหุ้มเบาะ (Covering) โดยทั่วไปนิยมใช้ผ้าประเภทต่างๆ เช่น ผ้าฝ้าย ผ้าไหม ผ้าชาติน ผ้าใบ ผ้าไยสังเคราะห์ ฯลฯ เนื่องจากเป็นวัสดุที่นั่งสบายไม่ติดตัวเมื่อเวลาแห่งออก นอกจากนี้ยังมีหนังแท้จาก

สัตว์ หนังเทียม (Vinyl) จะเย็บเข้าด้วยเชือก ด้วย เอ็น หรือการใช้วัสดุห่วย เชือก ร้อยหรือسانให้ติด กับกรอบไม้ กรอบโลหะ หรือติดกับโครงสร้างด้วยตะปู การ หรือลวดเย็บตัวยู



ภาพ 12 เก้าอี้บุนวม



ภาพที่ 13 เก้าอี้โครงสร้างเป็นไม้ดัดโค้ง

การออกแบบเก้าอี้นั่งพักผ่อน

เก้าอี้พักผ่อนเป็นเก้าอี้ที่นั่งสบายที่สุดในบรรดาเก้าอี้ทั้งหมด ดังนั้น สัดส่วนของการนั่งจึงสำคัญที่สุด และเรามักใช้งานเก้าอี้เป็นเวลานานๆ หลายชั่วโมง ส่วนใหญ่จะเป็นเก้าอี้ที่บุนวม (Upholstered chair) เก้าอี้รับแขก รวมไปถึงเก้าอี้กึ่งนั่งกึ่งนอน (Chaise lounge chair) และเก้าอี้นอน (Day bed) การออกแบบเก้าอี้พักผ่อนจะต้องคำนึงถึงสิ่งต่างๆ ดังนี้

1. ความสูงของที่นั่ง ต้องมีความสัมพันธ์กับมุมเอียงของพนักพิงเสมอ ถ้าที่นั่งสูงจากระดับพื้นน้อย พนักพิงจะต้องทามุมเอียงลงบนรากับพื้นมากขึ้น ถ้าพนักพิงเอียงลงมากเท่าไรความสูงของพนักพิงจะต้องสูงขึ้นเพื่อรับแผ่นหลังและคอ ซึ่งน้ำหนักของร่างกายส่วนใหญ่จะตกลงที่ด้านหลังของเก้าอี้เกือบทั้งหมด ดังนั้นความสูงของเก้าอี้จะเริ่มตั้งแต่ 160-320 มิลลิเมตร ส่วนมุมเอียงของที่นั่งจะทามุมเอียงเท่าไรขึ้นอยู่กับความสูงของที่นั่ง

2 พนักพิง ควรทามุมเอียงตั้งแต่ 110-180 องศา กับแนวราบ เช่น ความสูงของเก้าอี้จากพื้นถึงที่นั่งประมาณ 210 มิลลิเมตร มุมเอียงของพนักพิงคือ 127 องศา พนักพิงจะสูงจากที่นั่งไม่ต่ำกว่า 400 มิลลิเมตร เป็นต้น (ตัวเลขนี้อาจปรับเปลี่ยนได้ตามความเหมาะสมตามลักษณะของเก้าอี้) ถ้าเป็นเก้าอี้ที่ต้องการความเอียงของพนักพิงค่อนข้างมาก เช่น เก้าอี้โยกจะอยู่ระหว่าง 115-125 องศา โดยปกติความเอียงที่นิยมใช้คือระหว่าง 104 และ 110 องศา

3 ความสูงของพนักพิง ควรมีความสูงไม่ต่ำกว่าบ่าหลังหรือช่วงไหล่หลังคือ ประมาณ 400-600 มิลลิเมตร หรืออาจออกแบบให้มีความสูงมากขึ้นเพื่อรับน้ำหนักของศีรษะ ช่วยให้ผู้นั่งไม่ต้องออกกำลังเกร็งคอพยุงศีรษะไว้ ความสูงของพนักพิงจะสูงเท่าไรก็ได้แล้วแต่รูปแบบเก้าอี้

4 ความกว้างของที่นั่ง ควรมีความกว้างประมาณ 480-600 มิลลิเมตร ต่อคนหนึ่งคน เพื่อให้ร่างกายเคลื่อนไหวได้อย่างอิสระ ขนาดที่นิยมใช้ในแบบເອເຊີຍคือ 480-550 มิลลิเมตร (ตัวเลขนี้อาจปรับเปลี่ยนได้ตามความเหมาะสม) ที่นั่งกว้างเกินไปอาจทำให้เท้าแขนไม่สะดวก

5 ความลึกของที่นั่ง ควรมีความยาวตั้งแต่ด้านหลังของหัวเข้าถึงด้านหลังสุดของกระดูกเชิงกราน เมื่อวัดจากร่างกายขณะนั่งตัวตรง คือ ประมาณ 430-550 มิลลิเมตร (ตัวเลขนี้อาจปรับเปลี่ยนได้ตามความเหมาะสม)

6 ที่เท้าแขน ควรมีความสูงจากที่นั่งประมาณ 200-250 มิลลิเมตร เพื่อให้แขนทอดยาวไปตามลำตัวได้พอดีและสามารถหมุนแขนได้อย่างธรรมชาติ นอกจากนี้ต้องออกแบบให้สามารถกุมมือที่ปลายสุดของที่เท้าแขนได้พอดี เพื่อสามารถยันตัวให้ลุกขึ้นจากเก้าอี้สะดวกขึ้น ถ้าออกแบบให้ที่เท้าแขนสูงเกินไปจะทำให้ผู้ใช้เก้าอี้เมื่อยแขนและไหล่ได้

7 การรับน้ำหนักของร่างกายขณะนั่งเก้าอี้พักผ่อน น้ำหนักของร่างกายจะอยู่ที่สะโพกและแผ่นหลัง ดังนั้นการออกแบบเก้าอี้จึงต้องเน้นการรับน้ำหนักไปที่สะโพกและแผ่นหลังมากที่สุด (วรรณภัค, 2549)

บทที่ 3

วิธีดำเนินการวิจัย

การวิจัยเรื่องของการศึกษาระบวนการและรูปแบบของเสื้อออก เป็นการศึกษาขั้นพื้นฐาน เพื่อทดลองนำผลการศึกษานั้นมาพัฒนาสู่การออกแบบเฟอร์นิเจอร์ สามารถนำมาใช้ประโยชน์และยังสามารถพัฒนาท้องถิ่นให้เกิดการอนุรักษ์อาชีพที่มีประวัติอันยาวนาน การใช้ภูมิปัญญาท้องถิ่นให้เกิดคุณค่าเพิ่มขึ้น

ในการดำเนินการวิจัยจึงมีขั้นตอน และวิธีการดำเนินงาน เพื่อนำไปสู่ผลของการออกแบบ กระบวนการสร้างสรรค์ หลายขั้นตอนซึ่งมีขั้นตอนการดำเนินงานดังนี้

3.1 การศึกษาข้อมูลเบื้องต้น

- 3.1.1 ศึกษางานวิจัยที่เกี่ยวข้อง
- 3.1.2 ศึกษาระบวนการและรูปแบบการทอเสื้อออก
- 3.1.3 ศึกษารูปแบบหลักทัศนศิลป์และความงามทางศิลปะ
- 3.1.4 ศึกษาหลักการออกแบบเฟอร์นิเจอร์

3.2 กลุ่มประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

1. กลุ่มประชากร คือ นักท่องเที่ยวใน จังหวัดจันทบุรี จำนวน 100 คน
2. กลุ่มตัวอย่าง คือ นักท่องเที่ยวในหมู่บ้านบางสะแก จังหวัดจันทบุรี จำนวน 51 คน

3.3 ขั้นตอนการเก็บข้อมูล

1. ทำการศึกษาเก็บรวบรวมข้อมูล ภาคเอกสาร
2. ทำการศึกษาโดยการสำรวจ
3. ทำการศึกษาเก็บรวบรวมข้อมูล โดยการสัมภาษณ์ แบบเจาะลึก(In-depth interview) กับผู้เชี่ยวชาญด้านกระบวนการการทอเสื้อออก
4. นำข้อมูลที่ได้มาทำการวิเคราะห์ข้อมูลและทำการออกแบบเฟอร์นิเจอร์ โดยแบ่งออกเป็น 3 รูปแบบ ซึ่งมีความแตกต่างกันทางด้านการใช้งาน

3.4 ขั้นตอนในการสร้างสรรค์งาน

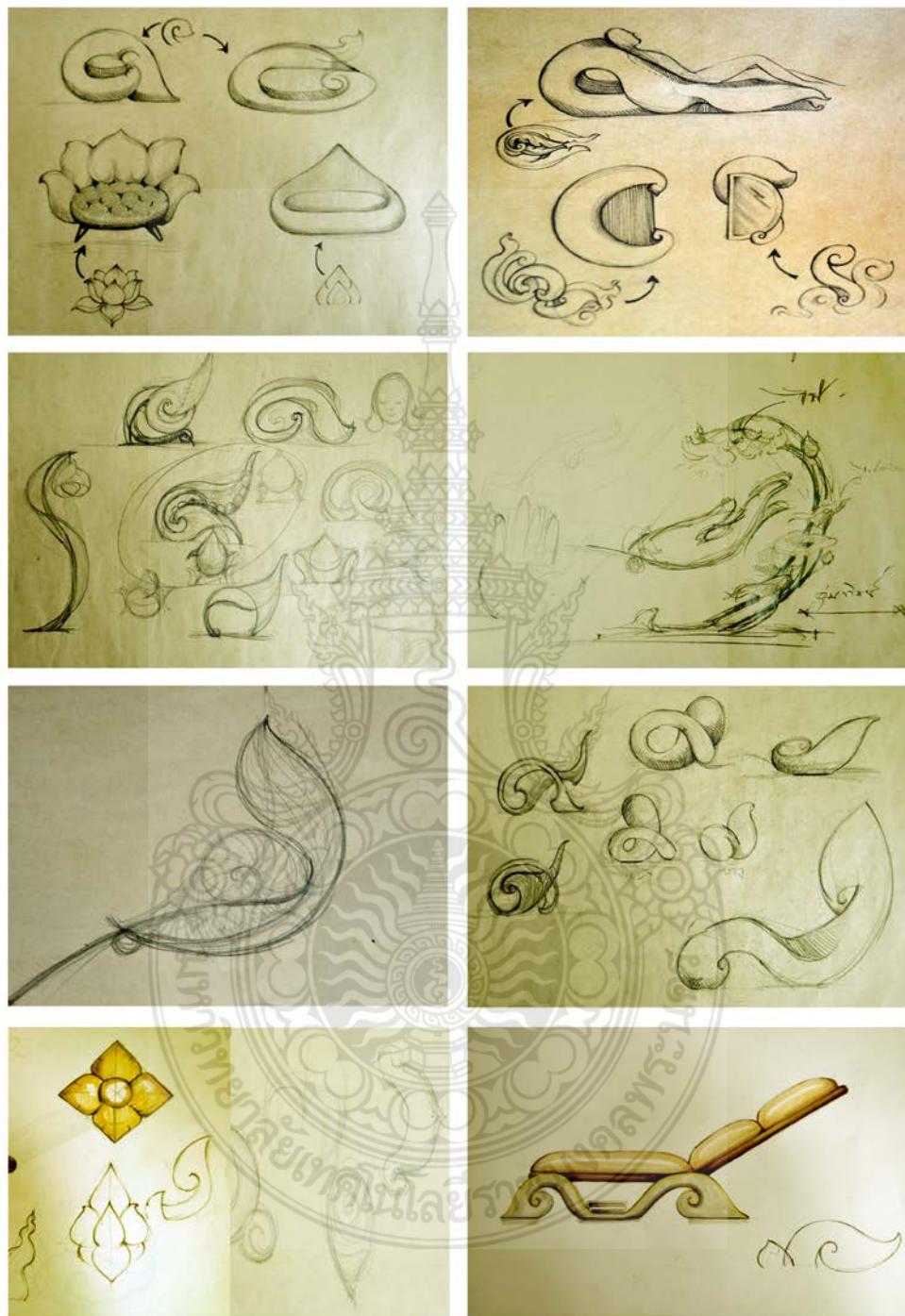
เมื่อได้ศึกษาระบวนการและรูปแบบของเสื้อออก การศึกษารูปแบบหลักทัศนศิลป์ และความงาม ได้ดำเนินการวางแผนการออกแบบ เฟอร์นิเจอร์ 3 รูปแบบ ที่มีความแตกต่างกันในเรื่องของ แรงบันดาลใจ รูปทรงในการออกแบบ และ ประโยชน์ใช้สอยซึ่งเป็นหลักสำคัญในการออกแบบ เฟอร์นิเจอร์

ขั้นตอนในการออกแบบและกระบวนการผลิตเฟอร์นิเจอร์ทั้ง 3 รูปแบบ คือ

รูปทรงที่ได้รับแรงบันดาลใจคือรูปทรงของกลีบดอกบัว ซึ่งดอกบัว ซึ่งในงานศิลปะไทยได้ถือเป็นสิ่งที่เกิดขึ้นเองตามธรรมชาติ เช่น ดอกบัว มาเป็นหลักในเขียน ดอกบัวมีลักษณะเส้นรอบนอกโค้ง โอบอุ่น เมื่อเขียนเป็นงานลายไทย จะให้ความรู้สึกอบอุ่น อบอุ่น และอ่อนโยน

ดอกบัวเป็นแรงบันดาลใจในการออกแบบเฟอร์นิเจอร์





แบบที่ 1 การทำหุ่นจำลองเพื่อหาขนาดสัดส่วน โครงสร้างและรูปทรงที่ต้องการ โดยใช้ โฟมอัดมา แกะเป็นรูปทรงที่ออกแบบไว้ ตามขนาดสัดส่วนที่กำหนดไว้ เพื่อจ่ายต่อการทำเฟอร์นิเจอร์



แบบที่ 2 การทำหุ่นจำลองเพื่อหาขนาดสัดส่วน โครงสร้างและรูปทรงที่ต้องการ โดยใช้ดินน้ำมัน สำหรับงานปั้น มาปั้นขึ้นรูปตามแบบที่ออกแบบไว้ และตกแต่งให้ได้สัดส่วน



แบบที่ 3 การทำหุ่นจำลองเพื่อหาขนาดสัดส่วน โครงสร้างและรูปทรงที่ต้องการ โดยใช้ดินน้ำมัน สำหรับงานปั้น มาปั้นขึ้นรูปตามแบบที่ออกแบบไว้ และตกแต่งให้ได้สัดส่วน



การผลิตต้นแบบจริง

แบบที่ 1 เก้าอี้รีดนั่งครึ่งนอน(Couch) ขนาด 800 mm x 2,000 mm x 500 mm

โดยเริ่มต้นจากการขึ้นโครงสร้างของตัวเก้าอี้ก่อนโดยการใช้เส้นหวยจริงที่เป็นเส้นใหญ่มาขึ้นรูปตามแบบที่วางไว้ โดยต้องการให้ใช้เวลาเส้นหวยจึงสามารถห่วยให้เส้นที่ยาวทั้งหมด และมีการม้วนเคี้ยวรับด้านในของตัวเฟอร์นิเจอร์เพื่อประโยชน์ใช้สอย โดยไว้เก็บของวางหนังสือได้ ส่วนเสื้อกันหนาวพื้นที่ส่วนที่นอนโดยการออกแบบให้เป็นลอนเล็กๆเพื่อความนุ่มนุ่มสบายเวลานอนพักผ่อนและด้วยองค์ประกอบของเสื้อกันหนาวที่มีคุณสมบัตินุ่ม เมื่อนอนแล้วจึงเกิดความรู้สึกที่ผ่อนคลายสบาย



แบบที่ 2 เก้าอี้เดี่ยว(Arm Chair) ขนาด 1,400 mm x 2,000 mm x 550 mm

โดยเริ่มต้นจากการขึ้นโครงสร้างของตัวเก้าอี้ก่อนโดยการใช้เส้นหวายจริงที่เป็นเส้นใหญ่มากขึ้นรูปตามแบบที่วางไว้ โดยต้องการให้โชว์ลายเส้นหวายเจี๊ยบหวายให้มีความห่างจากกัน เพื่อโชว์ช่องว่าง และลายเส้นที่มีความลึกในแหล่งรับกันตามผลงานจิตรกรรมไทยที่มีจุดเด่นอยู่ตรงที่เส้นที่อ่อนช้อย ลึกแหล่งส่วนเสือกเป็นส่วนประกอบตรงพนักพิง และพื้นที่นั่งโดยการบุด้วยฟองน้ำก่อนใช้เสือปิดทับอีกทีเพื่อความนุ่มและนั่งสบาย



แบบที่ 3 โต๊ะข้างวางของตั้งโชว์ (End table) ขนาด 500 mm x 550 mm x 750 mm โดยเริ่มต้นจากการขึ้นโครงสร้างของตัวเก้าอี้ก่อนโดยการใช้เส้นห่วงจึงที่เป็นเส้นใหญ่มาขึ้นรูปตามแบบที่วางไว้ โดยต้องการให้โชว์ลายเส้นห่วงทำเป็นชุดด้านบนเพื่อรับการใช้งานสามารถถ่วงสิ่งของด้านบนได้



3.5 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

3.5.1 เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูลในขั้นตอนการดำเนินงานตามวัตถุประสงค์ของ การวิจัย

แบบสัมภาษณ์ ผู้วิจัยได้ใช้แบบสัมภาษณ์ในการเก็บรวบรวมข้อมูล รูปแบบ กระบวนการทอ เสื้อกันหนาว

3.5.2 เครื่องมือที่ใช้ในการทดสอบเพื่อหาประสิทธิภาพ ด้านประโยชน์ใช้สอย ด้านความงาม ด้านการใช้งานเพื่อหาความพึงพอใจเฟอร์นิเจอร์แนวศิลปะไทยร่วมสมัย ในการออกแบบ เฟอร์นิเจอร์แนวศิลปะไทยร่วมสมัย โดยแบบออกเป็น 3 ตอน ดังนี้

ตอนที่ 1 สถานภาพของผู้ตอบ

ตอนที่ 2 ความคิดเห็นเกี่ยวกับการออกแบบเฟอร์นิเจอร์จากเสื้อกัน

ตอนที่ 3 ข้อเสนอแนะเพิ่มเติม

3.6 การวิเคราะห์ข้อมูล

ในการวิเคราะห์ข้อมูล สามารถแบ่งขั้นตอนการวิเคราะห์ ออกเป็น 2 ขั้นตอน ดังนี้

3.6.1 การวิเคราะห์ข้อมูลด้านการออกแบบ

3.6.1.1 ศึกษาข้อมูลทางศิลปะ ภาคเอกสาร หนังสือ การออกแบบเฟอร์นิเจอร์ หลัก ทัศนศิลป์และความงาม ในงานศิลปะไทยในรูปแบบต่างๆ

3.6.1.2 ศึกษาข้อมูลจากการสัมภาษณ์ กระบวนการ รูปแบบของเสื้อกันเพื่อนำมา วิเคราะห์ข้อมูลเชิงสร้างสรรค์รูปแบบทางศิลปะ

3.6.2 การวิเคราะห์ข้อมูลด้านการทดสอบ

โดยทำการรวบรวมข้อมูลจากแบบทดสอบความพึงพอใจโดยใช้ สกิติ และเป็นการใช้สกิติการพรรณนา

3.6.2.1 เพศ, อายุ นำข้อมูลที่ได้มาประมาณผล หาค่าความถี่(Frequency) และใน ส่วนของอายุนำมาหาค่าเฉลี่ย (Arithmetic Mean) เพื่อนำข้อมูลที่ได้มาจำแนก

3.6.2.2 การแบ่งการทดสอบในแต่ละด้าน และนำมาสรุปรวมกัน โดย นำข้อมูลที่ ได้มาประมาณผล เพื่อหาค่าเฉลี่ย (Arithmetic Mean) โดยแบ่งค่าระดับดังนี้

4.50 - 5.00 หมายถึง ระดับมาก

3.50 - 4.49 หมายถึง ระดับดี

2.50 - 3.49 หมายถึง ระดับระดับปานกลาง

1.50 - 2.49 หมายถึง ระดับน้อย

1.00 - 1.49 หมายถึง ระดับน้อยมาก

บทที่ 4

ผลการศึกษาและการวิเคราะห์ข้อมูล

การศึกษาการออกแบบกระบวนการรูปแบบของเสื้ออกเพื่อพัฒนาสู่การออกแบบเฟอร์นิเจอร์นั้นได้ทำการวิเคราะห์ข้อมูล ดังนี้

1. การวิเคราะห์ข้อมูลเบื้องต้น จากแบบสอบถาม เพื่อทำการศึกษาระบวนการรูปแบบ ขั้นตอนในการทอเสื้อ ก โดยทำการศึกษาข้อมูลที่ชุมชนทอเสื้อ ก หมู่บ้านทอเสื้อ ก ตำบลบางสรวง เก้า อำเภอแหลมสิงห์ จังหวัดจันทบุรี จากการปลูกกิจซึ่งเป็นวัตถุดิบที่สำคัญ และกระบวนการทอ วัสดุอุปกรณ์ การย้อมสีเสื้อ ก ฯลฯ
2. ด้านสถานะภาพ ประกอบด้วย เพศ อายุ เพื่อทำการเปรียบเทียบระดับความสนใจของ อายุผู้ตอบ และเพศ
3. แบบสอบถามความพึงพอใจทางด้านการออกแบบ การใช้งาน ประโยชน์ใช้สอยและทางด้าน ความงาม
4. ข้อเสนอแนะต่างๆ ที่ต้องนำไปปรับปรุงและพัฒนาการทำงานต่อไป

4.1 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล คุณลักษณะประชากร ของกลุ่มตัวอย่าง

จากการวิเคราะห์ข้อมูลคุณลักษณะประชากร ของกลุ่มตัวอย่าง มีทั้งหมด 51 คน เป็นเพศชาย 24 คน คิดเป็นร้อยละ 47.05 เพศหญิง 27 คน คิดเป็นร้อยละ 52.95 ซึ่งเพศหญิงตอบแบบสอบถามมากกว่าเพศชาย และในช่วงอายุที่ตอบแบบสอบถามมากที่สุด อายุในช่วง อายุ 31-40 ปี คิดเป็นร้อยละ 47.05 ส่วนช่วงอายุที่ตอบแบบสอบถามน้อยสุด คิดเป็นร้อยละ 25.50 (ตามตารางที่ 4.1)

ตารางที่ 4.1

คุณลักษณะประชากร	จำนวนกลุ่มตัวอย่าง (คน)	จำนวนร้อยละ (%)
1. เพศ		
ชาย	24	47.05
หญิง	27	52.95
รวม	51	100
2. อายุ		
อายุต่ำกว่า 20 ปี	0	00.00
อายุ 21-30 ปี	14	27.45
อายุ 31-40 ปี	24	47.05
อายุ 41-50 ปี	13	25.50
อายุ 51 ปีขึ้นไป	0	00.00
รวม	51	100

ค่าที่ได้คะแนนมากที่สุด



ค่าที่ได้คะแนนน้อยที่สุด



4.2 ผลการสอบถามพึงพอใจด้านการออกแบบเฟอร์นิเจอร์แนวคิลปะไทยร่วมสมัย

แบบที่ 1 แบบที่ 2 และแบบที่ 3 ผู้ตอบแบบสอบถามรูปแบบที่สื่อถึงความเป็นคิลปะไทยมากที่สุด คือรูปแบบที่ 1 เก้าอี้ครึ่งนั่งครึ่งนอน(Couch) มีผู้ตอบแบบสอบถามจำนวน 32 คน คิดเป็นร้อยละ 62.75 ส่วนลำดับที่รองลงมาคือรูปแบบที่ 2 เก้าอี้เดี่ยว(Arm Chair) มีผู้ตอบแบบสอบถามจำนวน 11 คน คิดเป็นร้อยละ 21.56 ส่วนลำดับสุดท้าย แบบที่ 3 โต๊ะข้างวางของตั้งโชว์ (End table) มีผู้ตอบแบบสอบถามจำนวน 8 คน คิดเป็นร้อยละ 15.69 (ตามตารางที่ 4.2)

ตารางที่ 4.2

ลำดับ	รูปแบบที่สื่อถึงความเป็นคิลปะไทย	จำนวนกลุ่มตัวอย่าง (คน)	จำนวนร้อยละ (%)
1.	แบบที่ 1 เก้าอี้ครึ่งนั่งครึ่งนอน(Couch)	32	62.75
2.	แบบที่ 2 เก้าอี้เดี่ยว(Arm Chair)	11	21.56
3.	แบบที่ 3 โต๊ะข้างวางของตั้งโชว์ (End table)	8	15.69
รวม		51	100

4.3 ผลการทดสอบด้านการใช้งาน ด้านประโยชน์ใช้สอย และด้านความงาม

แบบที่ 1 เก้าอี้ครึ่งนั่งครึ่งนอน(Couch)

ผลการทดสอบ ด้านการใช้งาน มีค่าเฉลี่ย 4.34 ซึ่งอยู่ในระดับดี

ด้านประโยชน์สอย มีค่าเฉลี่ย 4.32 ซึ่งอยู่ในระดับดี

ด้านความงาม มีค่าเฉลี่ย 4.57 ซึ่งอยู่ในระดับดีมาก (ตามตารางที่ 4.3)

ตารางที่ 4.3

ประเด็นการประเมิน		รูปแบบที่ 1	
		ค่าเฉลี่ย (Mean)	ระดับความพึงพอใจ
ด้านการใช้งาน		4.34	ระดับดี
1	การนำเสื่อกمامากออกแบบเฟอร์นิเจอร์	4.33	ระดับดี
2	โครงสร้าง ความแข็งแรงในการใช้งาน	4.44	ระดับดี
3	ความสะดวก สบายในการใช้งาน	4.31	ระดับดี
4	สัดส่วน ความสูงมีความเหมาะสมสมกับการใช้งานของเฟอร์นิเจอร์	4.31	ระดับดี
ด้านประโยชน์สอย		4.32	ระดับดี
1	รูปทรงของเฟอร์นิเจอร์มีความเหมาะสมสมกับประโยชน์ใช้สอย	4.48	ระดับดี
2	การนำเสื่อกمامากออกแบบมีความเหมาะสมสมกับประโยชน์ใช้สอย	4.45	ระดับดี
3	เฟอร์นิเจอร์มีความเหมาะสมสมกับการนำไปติดตั้งบ้าน ได้ทุก รูปแบบ	4.32	ระดับดี
4	ด้านที่เก็บหนังสือ เก็บของมีประโยชน์ใช้สอยมากที่สุด	4.05	ระดับดี
5	สามารถทำความสะอาดได้จ่าย	4.34	ระดับดี
ด้านความงาม		4.57	ระดับดีมาก
1	รูปแบบของเฟอร์นิเจอร์ที่มีความเหมาะสมสมกับการนำเสื่อมาร่วม ในการออกแบบ	4.38	ระดับดี
2	รูปทรงของเฟอร์นิเจอร์ มีรูปทรงที่สวยงาม สะท้อนความงาม น่าสนใจ	4.68	ระดับดีมาก
3	เฟอร์นิเจอร์สามารถติดตั้งบ้านได้เหมาะสมสมกับวัฒนธรรมไทย	4.66	ระดับดีมาก

4.4 ผลการทดสอบด้านการใช้งาน ด้านประโยชน์ใช้สอย และด้านความงาม

แบบที่ 2 เก้าอี้เดี่ยว(Arm Chair)

ผลการทดสอบ ด้านการใช้งาน มีค่าเฉลี่ย 4.14 ซึ่งอยู่ในระดับดี

ด้านประโยชน์สอย มีค่าเฉลี่ย 4.19 ซึ่งอยู่ในระดับดี

ด้านความงาม มีค่าเฉลี่ย 4.26 ซึ่งอยู่ในระดับดี (ตามตารางที่ 4.4)

ตารางที่ 4.4

ประเด็นการประเมิน		รูปแบบที่ 2	
		ค่าเฉลี่ย (Mean)	ระดับความพึงพอใจ
ด้านการใช้งาน		4.14	ระดับดี
1	การนำเสื่อออกมากอกแบบเฟอร์นิเจอร์	4.42	ระดับดี
2	โครงสร้าง ความแข็งแรงในการใช้งาน	4.23	ระดับดี
3	ความสะดวก สนับสนุนในการใช้งาน	3.94	ระดับดี
4	สัดส่วน ความสูงมีความเหมาะสมสมกับการใช้งานของเฟอร์นิเจอร์	3.98	ระดับดี
ด้านประโยชน์สอย		4.19	ระดับดี
1	รูปทรงของเฟอร์นิเจอร์มีความเหมาะสมสมกับประโยชน์ใช้สอย	4.20	ระดับดี
2	การนำเสื่อออกมากอกแบบมีความเหมาะสมสมกับประโยชน์ใช้สอย	4.26	ระดับดี
3	เฟอร์นิเจอร์มีความเหมาะสมสมกับการนำไปติดตั้งบ้านได้ทุกรูปแบบ	4.27	ระดับดี
4	ด้านที่เก็บหนังสือ เก็บของมีประโยชน์ใช้สอยมากที่สุด	4.00	ระดับดี
5	สามารถทำความสะอาดได้จ่าย	4.23	ระดับดี
ด้านความงาม		4.26	ระดับดี
1	รูปแบบของเฟอร์นิเจอร์ที่มีความเหมาะสมสมกับการนำเสื่อมาร่วมในการออกแบบ	3.99	ระดับดี
2	รูปทรงของเฟอร์นิเจอร์ มีรูปทรงที่สวยงาม สะอาดตา น่าสนใจ	4.49	ระดับดี
3	เฟอร์นิเจอร์สามารถติดตั้งบ้านได้เหมาะสมสมกับวัฒนธรรมไทย	4.31	ระดับดี

**4.5 ผลการทดสอบด้านการใช้งาน ด้านประโยชน์ใช้สอย และด้านความงาม
แบบที่ 3 โดยข้างวางของตั้งโชว์ (End table)**

ผลการทดสอบ ด้านการใช้งาน มีค่าเฉลี่ย 3.29 ซึ่งอยู่ในระดับปานกลาง
 ด้านประโยชน์สอย มีค่าเฉลี่ย 3.41 ซึ่งอยู่ในระดับปานกลาง
 ด้านความงาม มีค่าเฉลี่ย 3.90 ซึ่งอยู่ในระดับดี (ตามตารางที่ 4.5)

ตารางที่ 4.5

ประเด็นการประเมิน	รูปแบบที่ 3	
	ค่าเฉลี่ย (Mean)	ระดับ ความพึงพอใจ
ด้านการใช้งาน	3.29	ระดับปานกลาง
1 การนำเสื้อกمامาออกแบบเฟอร์นิเจอร์	3.32	ระดับปานกลาง
2 โครงสร้าง ความแข็งแรงในการใช้งาน	3.25	ระดับปานกลาง
3 ความสะดวก สบายในการใช้งาน	3.21	ระดับปานกลาง
4 สัดส่วน ความสูงมีความเหมาะสมสมกับการใช้งานของเฟอร์นิเจอร์	3.41	ระดับปานกลาง
ด้านประโยชน์สอย	3.41	ระดับปานกลาง
1 รูปทรงของเฟอร์นิเจอร์มีความเหมาะสมสมกับประโยชน์ใช้สอย	3.45	ระดับปานกลาง
2 การนำเสื้อกمامาออกแบบมีความเหมาะสมสมกับประโยชน์ใช้สอย	3.56	ระดับดี
3 เฟอร์นิเจอร์มีความเหมาะสมสมกับการนำไปตกแต่งบ้าน ได้ทุกรูปแบบ	3.30	ระดับปานกลาง
4 ด้านที่เก็บหนังสือ เก็บของมีประโยชน์ใช้สอยมากที่สุด	3.37	ระดับปานกลาง
5 สามารถทำความสะอาดได้ง่าย	3.39	ระดับปานกลาง
ด้านความงาม	3.90	ระดับดี
1 รูปแบบของเฟอร์นิเจอร์ที่มีความเหมาะสมสมกับการนำเสื้อมาร่วมในการออกแบบ	3.85	ระดับดี
2 รูปทรงของเฟอร์นิเจอร์ มีรูปทรงที่สวยงาม สะดุกดตา น่าสนใจ	3.69	ระดับดี
3 เฟอร์นิเจอร์สามารถตกแต่งบ้านได้เหมาะสมสมกับวัฒนธรรมไทย	4.18	ระดับดี

4.6 ผลการการวิเคราะห์ ทั้งสามรูปแบบคือ

แบบที่ 1 เก้าอี้ครึ่งนั่งครึ่งนอน(Couch) ผลการทดสอบ มีค่าเฉลี่ย 4.39 ซึ่งอยู่ในระดับดี

แบบที่ 2 เก้าอี้เดี่ยว(Arm Chair) ผลการทดสอบ มีค่าเฉลี่ย 4.19 ซึ่งอยู่ในระดับดี

แบบที่ 3 โต๊ะข้างวางของตั้งโชว์ (End table) ผลการทดสอบ มีค่าเฉลี่ย 3.50 ซึ่งอยู่ในระดับดี

รวมทั้ง 3 แบบมีค่าเฉลี่ย 4.02 ซึ่งอยู่ในระดับดี(ตามตารางที่ 4.6)

ตารางที่ 4.6 แสดงการทดสอบ ทั้ง 3 รูปแบบ

ลำดับ	รายการ	การออกแบบเฟอร์นิเจอร์จากเลื่อก			
		รูปแบบที่ 1	รูปแบบที่ 2	รูปแบบที่ 3	รวม
		ค่าเฉลี่ย	ค่าเฉลี่ย	ค่าเฉลี่ย	ค่าเฉลี่ย
1.	การนำเสื่อออกมากออกแบบเฟอร์นิเจอร์	4.33	4.42	3.32	4.02
2.	โครงสร้าง ความแข็งแรงในการใช้งาน	4.44	4.23	3.25	3.97
3.	ความสะดวก สบายในการใช้งาน	4.31	3.94	3.21	3.82
4.	สัดส่วน ความสูงมีความเหมาะสมกับการใช้งานของเฟอร์นิเจอร์	4.31	3.98	3.41	3.90
5.	รูปทรงของเฟอร์นิเจอร์มีความเหมาะสมสมกับประโยชน์ใช้สอย	4.48	4.20	3.45	4.04
6.	การนำเสื่อออกมากออกแบบมีความเหมาะสมสมกับประโยชน์ใช้สอย	4.45	4.26	3.45	4.05
7.	เฟอร์นิเจอร์มีความเหมาะสมสมกับการนำไปตกแต่งบ้านได้ทุกรูปแบบ	4.32	4.27	3.56	4.05
8.	สามารถทำความสะอาดได้จ่าย	4.05	4.00	3.30	3.78
9.	ด้านที่เก็บหนังสือ เก็บของมีประโยชน์ใช้สอยมากที่สุด	4.34	4.23	3.37	3.98
10.	รูปแบบของเฟอร์นิเจอร์ที่มีความเหมาะสมสมกับการนำไปร่วมในการออกแบบ	4.38	3.99	3.85	4.07
11.	รูปทรงของเฟอร์นิเจอร์ มีรูปทรงที่สวยงาม สะอาดตา น่าสนใจ	4.68	4.49	3.69	4.28
12.	เฟอร์นิเจอร์สามารถถูกแต่งบ้านได้เหมาะสมสมกับวัฒนธรรมไทย	4.66	4.31	4.18	4.38
ผลรวม		4.39	4.19	3.50	4.02

4.7 ผลกระทบข้อเสนอแนะ มีรายละเอียดดังนี้

1. ความมีการสนับสนุนเรื่องของปัญหาการประกอบอาชีพท่อเสื้อกกและการพัฒนาผลิตภัณฑ์จากเสื้อกก ซึ่งเป็นการอนุรักษ์ภูมิปัญญาท้องถิ่นที่เกิดจากการสั่งสม ประสบการณ์โดยตรง เพราะในสภาพปัจจุบันชาวบ้านที่ tho เสื้อกันนั้นเริ่มมีการเปลี่ยนแปลงอาชีพแล้ว มีแต่คนรุ่นก่อนที่ยังทำอาชีพนี้อยู่ ไม่กี่บ้าน

2. ความมีหน่วยงานของรัฐที่ให้ความสำคัญต่ออาชีพการ tho เสื้อ อาจจะส่งเสริมเรื่องของการจำหน่ายผลิตภัณฑ์จากเสื้อกกอย่างต่อเนื่อง

3. ใน การออกแบบผลิตภัณฑ์จากเสื้อกันนั้น ควรให้ความสำคัญเป็นอย่างมาก เพราะสภาพปัจจุบันความก้าวหน้าทางรูปแบบผลิตภัณฑ์เป็นอย่างมาก

4. ควรสร้างเอกลักษณ์หรือจุดเด่นให้แก่ผลิตภัณฑ์จากเสื้อกก โดยใช้ความเป็นศิลปะทั่วไปรรร ประเพณีของจังหวัด



บทที่ 5

สรุปและข้อเสนอแนะ

5.1 สรุปผลการศึกษา

จากการศึกษากระบวนการและรูปแบบการทอเสื้อกันนั้น ของจังหวัดจันทบุรี ซึ่งมีประวัติความเป็นมาที่ยาวนาน อันเกิดจากการสั่งสมประสบการณ์โดยตรง จากชาวบ้าน และ ปัจจัยจากสิ่งแวดล้อมที่ทำให้เกิดภูมิปัญญา วัฒนธรรมท้องถิ่นขึ้นมาเกิดการพัฒนาจนมาถึงปัจจุบัน ในกระบวนการทอเสื่อกันนั้น เป็นเอกลักษณ์ของกลุ่มชุมชน คือ การปลูกกุงองจากพื้นที่ ที่มีดินที่มีคุณภาพ ในจังหวัดจันทบุรี ทั้งนี้หากเป็นกุกที่ปลูกในแหล่งน้ำจืด เส้นใยกุจะไม่เหนียว แต่หากปลูกในแหล่งน้ำกร่อย (ที่แยกชายฝั่งทะเล) จะได้เส้นใยที่เหนียว ตันกง จึงมีความนุ่มและสมบูรณ์ กระบวนการทอเสื่อก ประกอบด้วยขั้นเตรียมวัสดุดิบ และขั้นห่อ ลายพื้นฐานของเสื่อก เป็นลายขัด เพียงแต่ใช้การสลับสีของเส้นกง ทำให้เกิดเป็นลวดลายที่สวยงาม เรียกว่า “ ตา ” ลายของเสื่อมีชื่อเรียกตามความคิดและความเข้าใจของผู้ทอ ไม่มีชื่อที่แนนอนและตายตัว สี ชาวจันทบุรีนิยมสีกง ที่แห้งลงตามธรรมชาติ ในการทอเสื่อวิธีการทอเสื่อ การทอนี้ต้องใช้ 2 คนด้วยกัน คนหนึ่งเป็นคนกราบท อีกคนหนึ่งเป็นคนพุ่ง เส้นกง ในกระบวนการทอเสื่อกคนทอ มีหน้าที่พลิกฟื้มให้คว่ำหงาย และกราบทเส้นกง พร้อมกับการคอยสังเกตลักษณะของเส้นกงที่กราบทกันนั้น ขาด โค้งหรือไม่ ผู้พุ่งให้สีหรือเปลี่ยนสีที่ถูกต้องหรือไม่ ผู้พุ่ง มีหน้าที่ส่งเส้นกงตามจังหวะหงายและคว่ำฟื้ม พร้อมด้วยการทำลวดลายของผืนเสื่อ การจึงเส้นเอ็นเพื่อการทอ ส่วนใหญ่การจึงครั้งหนึ่งจะทอบเป็นเสื่อที่มีผืนยาวยา

ด้านการออกแบบการนำเสื่อกมาออกแบบเป็นเฟอร์นิเจอร์ 3 รูปแบบ ซึ่งมีแนวคิดในการโดยออกแบบให้เป็นไปในรูปแบบศิลปะไทยร่วมสมัย ได้รับแรงบันดาลใจจากรูปทรงของกลีบดอกบัว ซึ่งลายไทยเป็นงานศิลปะที่แสดงถึงความเป็นเอกลักษณ์ของไทย ที่เป็นมรดกสืบทอดกันมาตั้งแต่โบราณ ศิลปินได้รับแรงบันดาลใจและอิทธิพลมาจากธรรมชาติ ซึ่ง ดอกบัว เป็นต้นแบบหนึ่งของลายไทย ลายบัวที่ปรากฏเห็นในงานศิลปะไทย เช่น บัวคว่ำ บัวหงาย เพราะดอกบัวเป็นดอกไม้พิเศษเป็นพันธุ์ที่มีสกุล คนไทยทั่วไปจึงถือว่าดอกบัวเป็นดอกไม้ชั้นสูง เป็นสัญลักษณ์แห่งความสะอาด ดอกบัวมีลักษณะเส้นรอบนอกโค้ง โอบอุ่น เมื่อเขียนเป็นงานลายไทย จะให้ความรู้สึกอบอุ่น อบอุ่น และอ่อนโยน การออกแบบเฟอร์นิเจอร์ของงานวิจัยนี้จึงมีวัตถุประสงค์ที่แตกต่างกันแต่แนวคิดเรื่องรูปทรงเหมือนกัน รูปแบบที่ 1 เก้าอี้ครีนิ่งคริงนอน(Couch) รูปแบบที่ 2 เก้าอี้เดี่ยว(Arm Chair) และรูปแบบที่ 3 โต๊ะข้างวางของตั้งโซฟา (End table) การออกแบบที่มีความต่างกันมีจุดประสงค์ 2 ด้านคือ

ด้านที่ 1 ด้านประโยชน์ใช้สอยของเฟอร์นิเจอร์ และเสื่อก

ด้านที่ 2 ด้านความงามของรูปแบบ

ด้านที่ 1 ด้านประโยชน์ใช้สอยของเฟอร์นิเจอร์ และเสื่อออก ในการทดสอบความพึงพอใจ รูปแบบที่ 1 เก้าอี้ครึ่งนั่งครึ่งนอน(Couch) ผลการทดสอบ มีค่าเฉลี่ย 4.39 ซึ่งอยู่ในระดับดี แบบที่ 2 เก้าอี้เดี่ยว(Arm Chair) ผลการทดสอบ มีค่าเฉลี่ย 4.19 ซึ่งอยู่ในระดับดี แบบที่ 3 โต๊ะข้างวางของตั้งโชว์ (End table) ผลการทดสอบ มีค่าเฉลี่ย 3.50 ซึ่งอยู่ในระดับดี รวมทั้ง 3 แบบมีค่าเฉลี่ย 4.02 ซึ่งอยู่ในระดับดี ทั้งหมด

ด้านที่ 2 ด้านความงามของรูปแบบ ที่สื่อถึงความเป็นศิลปะไทยมากที่สุด คือรูปแบบที่ 1 เก้าอี้ ครึ่งนั่งครึ่งนอน(Couch) มีผู้ตอบแบบสอบถามจำนวน 32 คน คิดเป็นร้อยละ 62.75 ส่วนลำดับที่ รองลงมาคือรูปแบบที่ 2 เก้าอี้เดี่ยว(Arm Chair) มีผู้ตอบแบบสอบถามจำนวน 11 คน คิดเป็นร้อยละ 21.56 ส่วนลำดับสุดท้าย แบบที่ 3 โต๊ะข้างวางของตั้งโชว์ (End table) มีผู้ตอบแบบสอบถามจำนวน 8 คน คิดเป็นร้อยละ 15.69

5.2 การอภิปรายผล

จากการศึกษาใน รูปแบบที่ 1 เก้าอี้ครึ่งนั่งครึ่งนอน(Couch) เป็นรูปแบบที่มีความเหมาะสมสมกับการนำเสื่อออกจันทบุรماพัฒนาในการออกแบบเฟอร์นิเจอร์มากที่สุดด้วยคุณสมบัติของเสื่อออกที่สำหรับไว้พูนนอน ในการออกแบบเฟอร์นิเจอร์ในรูปแบบที่ 1 จึงนำมาใช้ในการออกแบบเพื่อรองรับการนอน นำมาทำเป็นลองเพื่อให้เกิดพื้นผิว ไม่เรียบจนเกินไปการใช้งานจึงสามารถช่วยในการนวดช่วงหลังของผู้นอนทำให้รู้สึกผ่อนคลายและนอนสบาย ประกอบกับคุณสมบัติของเสื่อออก จึงเป็นการส่งเสริมเรื่องประโยชน์ด้านการใช้งาน

ส่วนในด้านการออกแบบที่ต้องการให้สื่อถึงความเป็นศิลปะไทยร่วมสมัย ในแบบที่ 1 มีความเป็นศิลปะร่วมสมัยมากที่สุด รูปทรงที่ได้รับแรงบันดาลใจคือรูปทรงของกลีบดอกบัว ซึ่งดอกบัว ในงานศิลปะไทยได้ถือเป็นสิ่งที่เกิดขึ้นเองตามธรรมชาติ เช่น ดอกบัว มาเป็นหลักในเชียง ดอกบัวมีลักษณะเส้นรอบนอกโค้ง โอบอุ่น เมื่อเขียนเป็นงานลายไทย จะให้ความรู้สึกอบอุ่น อบอุ่น และอ่อนโยน

5.3 ข้อเสนอแนะในการวิจัย

ผลการศึกษาครั้งนี้ผู้วิจัยมีข้อเสนอแนะเพื่อการวิจัยดังต่อไปนี้

5.3.1 ควรมีการสนับสนุนเรื่องของปัญหาการประกอบอาชีพหอเสื่อออกและการพัฒนาผลิตภัณฑ์จากเสื่อออก ซึ่งเป็นการอนุรักษ์ภูมิปัญญาท้องถิ่นที่เกิดจากการสั่งสม ประสบการณ์โดยตรง เพราะในสภาพปัจจุบันชาวบ้านที่หอเสื่อกันนั้นเริ่มมีการเปลี่ยนแปลงอาชีพแล้ว มีแต่คนรุ่นก่อนที่ยังทำอาชีพนี้อยู่ ไม่กี่บ้าน

5.3.2 ควรมีหน่วยงานของรัฐที่ให้ความสำคัญต่ออาชีพการหอเสื่อ อาจจะส่งเสริมเรื่องของการจำหน่ายผลิตภัณฑ์จากเสื่อออกอย่างต่อเนื่อง

5.3.3 ใน การออกแบบผลิตภัณฑ์จากเสื่อกันนั้น ควรให้ความสำคัญเป็นอย่างมาก เพราะสภาพปัจจุบันความก้าวหน้าทางรูปแบบผลิตภัณฑ์เป็นอย่างมาก

5.3.4 ควรสร้างเอกลักษณ์หรือจุดเด่นให้แก่ผลิตภัณฑ์จากเสื่อออก โดยใช้ความเป็นศิลปวัฒนธรรม ประเพณีของจังหวัด

บรรณาธุกร

น.ณ. ปaganน์.วิวัฒนาการของศิลป์. กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์ บริษัทเลิฟแอนด์ลิพเพรส.2542
 มหาลัยชั้นตร. เอื้ออาบันท์.แนวโน้มศิลปศึกษาร่วมสมัย.กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์ คณะครุศาสตร์
 จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.2545

รศ.สุชาติ เถาทอง.ศิลปวัฒนธรรมและภูมิปัญญาท้องถิ่นภาคตะวันออก .กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์
 โอลเดียนสโตร์.2544

วิรัตน์ พิชญ์ไพบูลย์ . การออกแบบเครื่องเรือนสมัยใหม่.2527. กรุงเทพมหานคร: สำนักพิมพ์:
 จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

วิรุณ ตั้งเจริญ.ห้านาทีกับศิลปะไทย. กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์ นานมีบุ๊คส์พับลิชั่นส์.2549

สาคร คันธ์ใจดี. การออกแบบเครื่องเรือน. 2528. กรุงเทพมหานคร: สำนักพิมพ์:O.S.Prainting
 House Co., Ltd.

อารี สุทธิพันธ์.ศิลปะสมัยใหม่ในประเทศไทย.กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์ โอ.เอส.พริน ตึ้ง เยาว์.
 2543

ที่มา: www.coloroftheea.com
www.ncc-cb.krubpom.com/mat.doc



ภาคนวก





ภาพนวก ๑

การลงพื้นที่เก็บข้อมูล



การสัมภาษณ์เพื่อเก็บข้อมูล

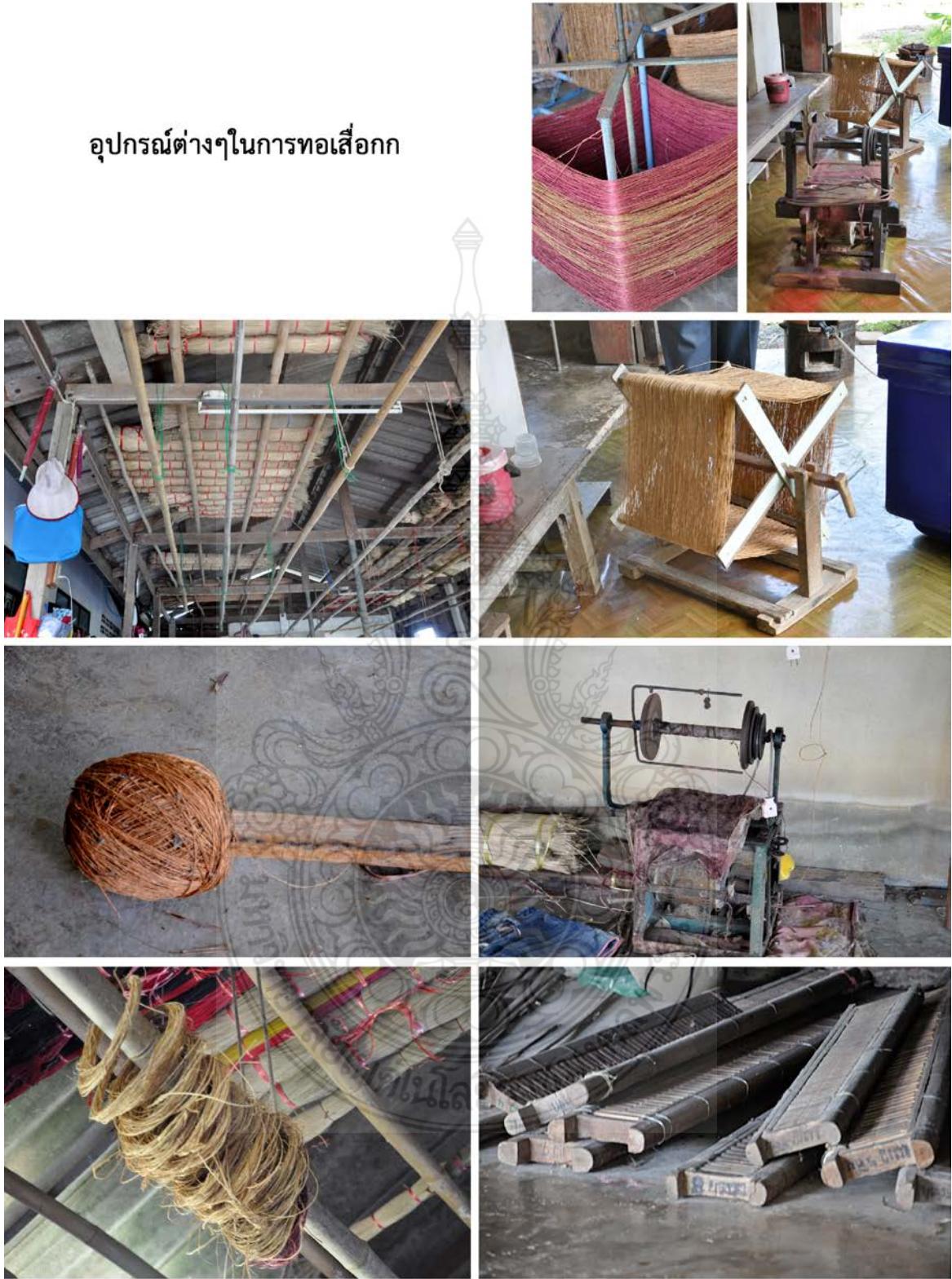




ขั้นตอนการทำวัตถุดิน(ต้นกอก)



อุปกรณ์ต่างๆในการทอเสื่อกก



ภาพพนวก ๑

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย





แบบสัมภาษณ์

เรื่อง

ศึกษากระบวนการและรูปแบบของเสือกเพื่อพัฒนาสู่การออกแบบเฟอร์นิเจอร์แนวศิลปะไทยร่วมสมัย

The study process and format of the reed to develop into the design

Thai furniture contemporary art

คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์และการออกแบบ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร

โดย

นางสาวyuวดี	พรราพาพงศ์	หัวหน้าโครงการ
นายอานัน्ध	ศิริพิชญ์ตระกูล	ผู้ร่วมโครงการ
นางสาวมายุรี	เรืองสมบัติ	ผู้ร่วมโครงการ
นางสาวดรุณรัตน์	พิกุลทอง	ผู้ร่วมโครงการ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์

- ศึกษากระบวนการรูปแบบเสือกเพื่อนำมาออกแบบเฟอร์นิเจอร์แนวศิลปะไทยร่วมสมัย
- เพื่อหาประสิทธิภาพ ด้านประโยชน์ใช้สอย ด้านความงาม ด้านการใช้งาน
- เพื่อหาความพึงพอใจของนิเวศน์แนวศิลปะไทยร่วมสมัย

แบบสัมภาษณ์

ศึกษาระบวนการและรูปแบบของเสือกเพื่อพัฒนาสู่

การออกแบบเฟอร์นิเจอร์แนวศิลปะไทยร่วมสมัย

1. ประวัติในการทำเสือก

1.1 ความเป็นมาในการทอเสือก ตั้งแต่อดีต จนถึงปัจจุบัน

1.2 อาชีพการทอเสื่อในปัจจุบัน มีความเปลี่ยนแปลงของอาชีพการทอเสื่อย่างไร

1.4 ในปัจจุบันมีกี่หมู่บ้านที่ทอเสือก

1.5 มีการพัฒนาการแปรรูปเสื่อเป็นไปในรูปแบบไหน

1.6 การพัฒนาผลิตภัณฑ์จากเสือกของหมู่บ้าน

1.7 ด้านการตลาดเป็นอย่างไร

1.8 มีแนวทางการสืบทอดอนุรักษ์ และ พัฒนาอย่างไร

.....
.....
.....
.....

2. วัสดุ อุปกรณ์ในการทอเสื่อ

2.1 ชนิดของเสื่อ

.....
.....
.....
.....

2.2 ขั้นตอนการทอเสื่อ

.....
.....
.....
.....

2.3 สีที่ย้อมมาก สีที่นิยมทำเสื่อคือสีอะไร

.....
.....
.....
.....

2.4 ลายของเสื่อ กที่ทอมีลายอะไรบ้าง และลายที่ได้รับความนิยมในตลาดมีลายอะไร มีการพัฒนา ลวดลายอย่างไร

.....
.....
.....
.....

2.5 จุดเด่นของเสื่อ กัจันทบูร มีความแตกต่างจากเสื่อ กที่อื่นอย่างไร

.....
.....
.....
.....

4. การพัฒนาผลิตภัณฑ์เสื่อ กเพื่อทำเพื่อรับนิเจอร์มีความเหมาะสมหรือหน้าสนใจมากแค่ไหน

.....
.....
.....
.....

5. รูปแบบของการนำเสนอสื่อเอกสารไปทำเฟอร์นิเจอร์ ชุดนั่งพักผ่อน

6. ข้อเสนอแนะในการพัฒนาสื่อเอกสารทำเฟอร์นิเจอร์

ผู้ตอบแบบสัมภาษณ์

ลงชื่อ

(.....)

ขอขอบพระคุณท่านที่ให้ความร่วมมือในการทำวิจัยครั้งนี้





ศึกษาระบวนการและรูปแบบของเลือกกลเพื่อพัฒนาสู่

การออกแบบเฟอร์นิเจอร์แนวศิลปะไทยร่วมสมัย

คำชี้แจง

แบบประเมินชุดนี้ เป็นแบบประเมินเพื่อใช้ในการทดสอบความพึงพอใจในการออกแบบเฟอร์นิเจอร์ ชุดนั่งพักผ่อน ด้านประโยชน์ใช้สอย ด้านความงาม จึงแบ่งขั้นตอนในการประเมินดังนี้

ตอนที่ 1 สถานภาพทั่วไป

ตอนที่ 2 ความคิดเห็นเกี่ยวกับการออกแบบเฟอร์นิเจอร์จากเสื้อถุง

ตอนที่ 3 ข้อเสนอแนะเพิ่มเติม

แบบประเมินชุดนี้เป็นแบบประเมินในการทดสอบความพึงพอใจด้านประโยชน์ใช้สอย ด้านความงาม ซึ่งเป็นโครงการวิจัย งบประมาณรายจ่ายประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2555
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร

คณะกรรมการวิจัยได้ให้ความอนุเคราะห์ในการทดสอบ ความพึงพอใจด้านประโยชน์ใช้สอย ด้านความงาม ดังกล่าวมา ณ โอกาสนี้

คณะกรรมการวิจัย

ตอนที่ 1 สถานะภาพของผู้ตอบ

1. เพศ ชาย หญิง

2. อายุ น้อยกว่า 20 21- 30 ปี 31- 40 ปี 41- 50 ปี 51 ปี ขึ้น

ตอนที่ 2 แบบสอบถามความพึงพอใจด้านการออกแบบเฟอร์นิเจอร์แนวศิลปะไทยร่วมสมัย

2.1 ด้านความงาม

คำถาม รูปแบบที่สื่อถึงความเป็นศิลปะไทย

เฟอร์นิเจอร์ แบบที่ 1

เก้าอี้คริ่งนั่งคริ่งนอน(Couch) ขนาด 800 mm x 2,000 mm x 500 mm



□ แบบที่ 2

เก้าอี้เดี่ยว(Arm Chair) ขนาด 1,400 mm x 2,000 mm x 550 mm



□ เพอร์นิเจอร์ แบบที่ 3

โต๊ะข้างวางของตั้งโชว์ (End table) ขนาด 500 mm x 550 mm x 750 mm



2.2 ด้านการใช้งาน ประโยชน์ใช้สอย ความงาม

คำชี้แจง : โปรดทำเครื่องหมายในช่องของรูปแบบเฟอร์นิเจอร์ทั้ง 3 รูปแบบ โดยแสดงความคิดเห็นของท่าน โดยใช้เกณฑ์พิจารณาดังนี้

ระดับความคิดเห็น

ระดับ	5	ได้มาก	มีความพึงพอใจมากที่สุด
ระดับ	4	ได้มาก	มีความพึงพอใจมาก
ระดับ	3	ได้มาก	มีความพึงพอใจปานกลาง
ระดับ	2	ได้มาก	มีความพึงพอใจน้อย
ระดับ	1	ได้มาก	มีความพึงพอใจน้อยที่สุด

ด้านความงาม		1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
1	รูปแบบของเฟอร์นิเจอร์ที่มีความเหมาะสมกับการนำเสื่อมาร่วมในการออกแบบ															
2	รูปทรงของเฟอร์นิเจอร์ มีรูปทรงที่สวยงาม สะดุตตา น่าสนใจ															
3	เฟอร์นิเจอร์สามารถตกแต่งบ้านได้เหมาะสมกับวัฒนธรรมไทย	◆														

ตอนที่ 4 ข้อเสนอแนะและเพิ่มเติม

.....

.....

.....

.....

.....

ขอขอบพระคุณที่ให้ความร่วมมือ
คณบุรุจัย





ขั้นตอนการร่างภาพ Sketch



ขั้นตอนการทำ Model ก่อนจะผลิตผลงานจริง



ขั้นตอนการทำ Model ก่อนจะผลิตผลงานจริง



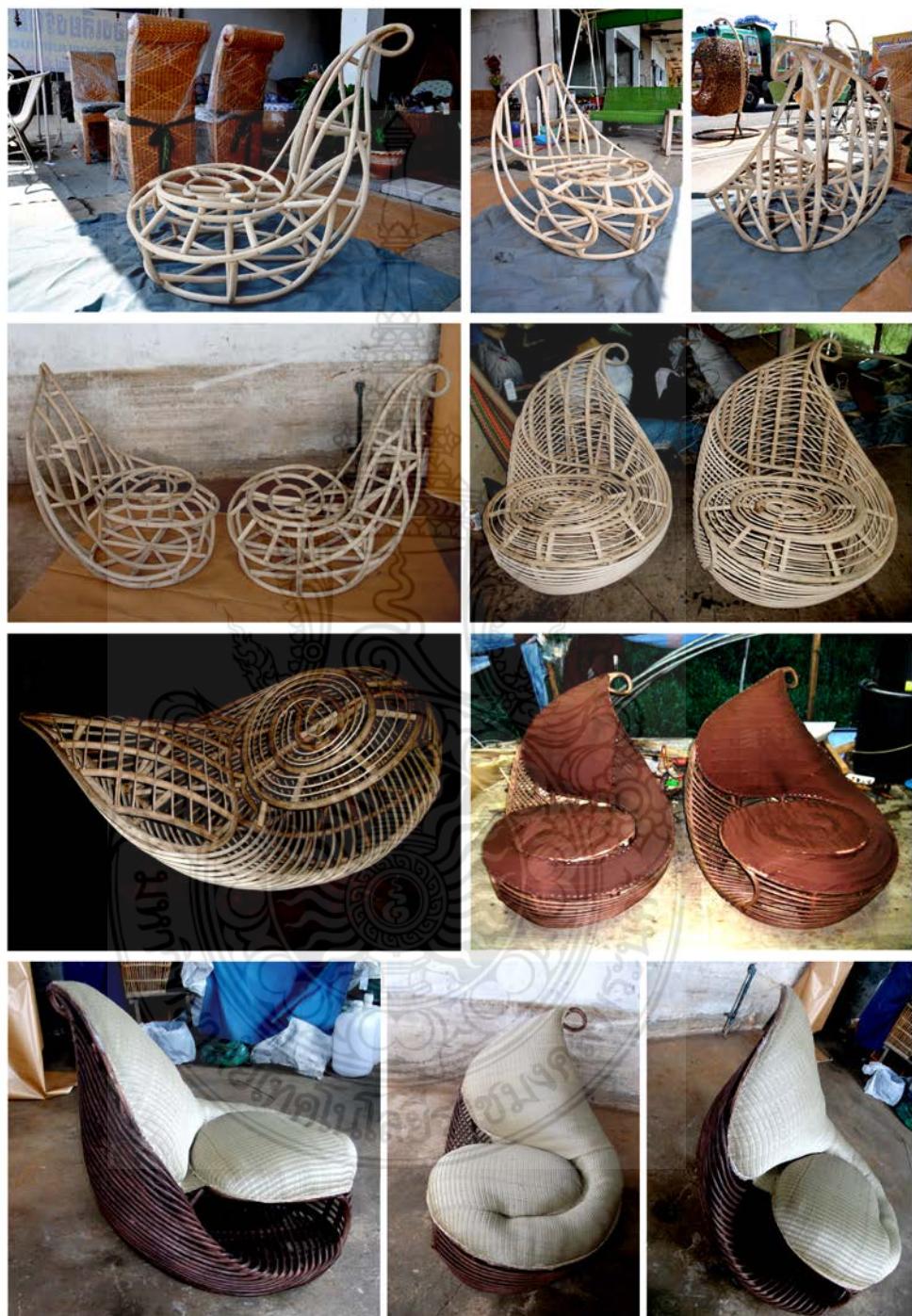
ขั้นตอนการทำ Model ก่อนจะผลิตผลงานจริง



กระบวนการผลิตเฟอร์นิเจอร์



กระบวนการผลิตเฟอร์นิเจอร์



กระบวนการผลิตเฟอร์นิเจอร์





Perspective



Top view



Side view



Front view



Detail



Perspective



Top view



Front view



Side view



Detail



Perspective



Front view

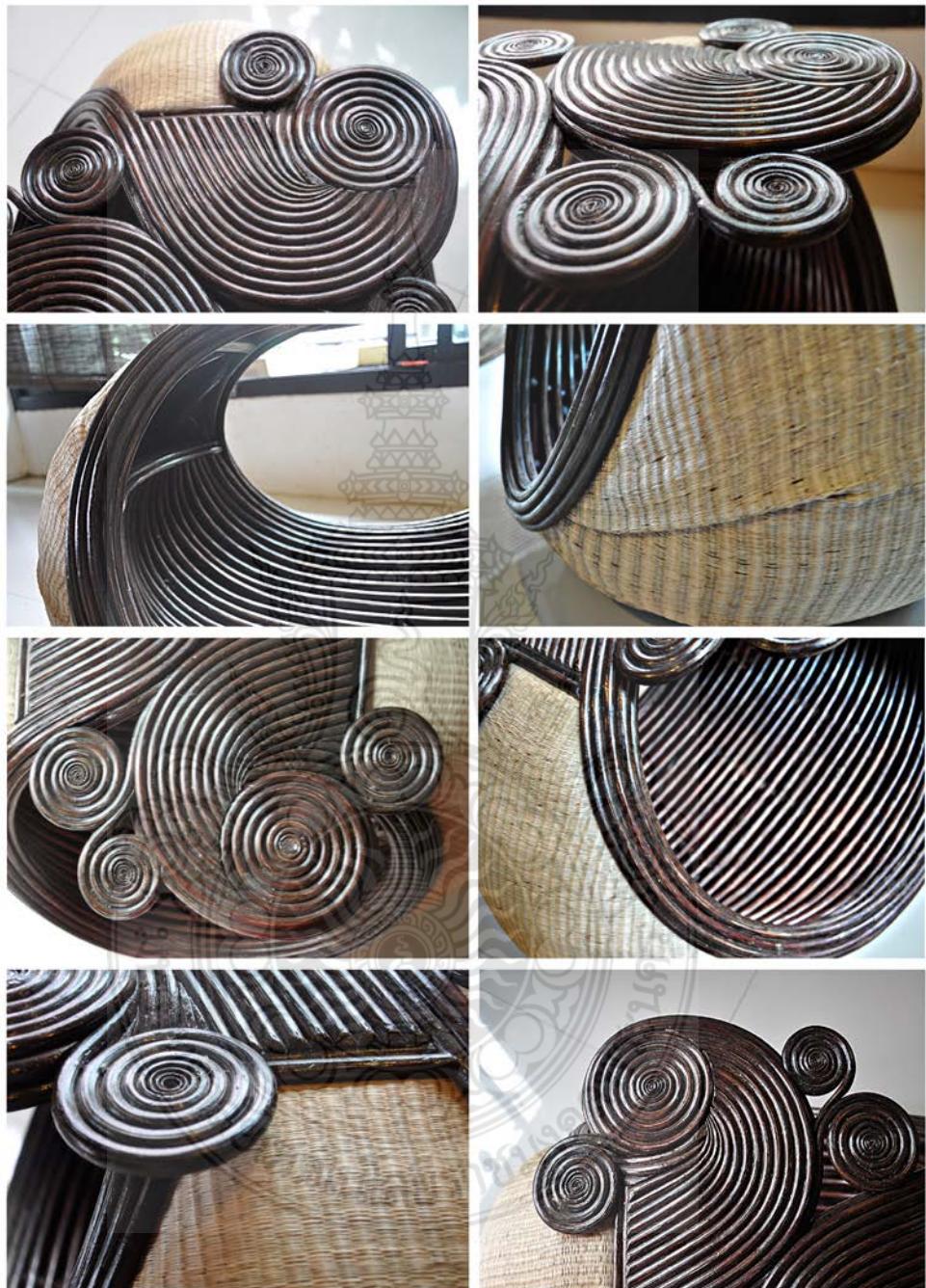


Top view



Side view





Detail



ภาคผนวก ฉ

ประวัตินักวิจัย

ส่วน ค : ประวัติคณะผู้วิจัย

1. ชื่อ - นามสกุล (ภาษาไทย) นางสาวyuวดี พรา拉พวงศ์
ชื่อ - นามสกุล (ภาษาอังกฤษ) Miss Yuvadee Phontharaphong
2. เลขหมายบัตรประจำตัวประชาชน 3 1022 00905 78 9
3. ตำแหน่งปัจจุบัน อาจารย์ (พนักงานมหาวิทยาลัย)
4. หน่วยงานและสถานที่อยู่ที่ติดต่อได้สะดวก พร้อมหมายเลขอรหัสพท โทรสาร และ
ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ (e-mail)

คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์และการออกแบบ
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร
168 ถนนศรีอยุธยา แขวงวชิรพยาบาล เขตดุสิต กรุงเทพมหานคร 10300
โทรศัพท์ 0-2282-8531-2 , 0-2282-9231-4 ต่อ 4201,4202 โทรสาร 0-2282-2384
e - Mail : lakang12@hotmail.com

5. ประวัติการศึกษา

2548 ศ.ม. ประยุกต์ศิลปศึกษา มหาวิทยาลัยศิลปากร

2542 ศ.บ. จิตกรรม สถาบันเทคโนโลยีราชมงคลรัตนบุรี

6. สาขาวิชาการที่มีความชำนาญพิเศษ (แตกต่างจากวุฒิการศึกษา) ระบุสาขาวิชาการ

สาขาวิชาประวัติศาสตร์ศิลปะ สาขาวิชาศิลปศึกษา สาขาวิชาออกแบบผลิตภัณฑ์

7. ประสบการณ์ที่เกี่ยวข้องกับการบริหารงานวิจัยทั้งภายในและภายนอกประเทศ โดยระบุ

สถานภาพในการทำการวิจัยว่าเป็นผู้อำนวยการแผนงานวิจัย หัวหน้าโครงการวิจัย หรือผู้ร่วมวิจัยใน แต่ละข้อเสนอการวิจัย

7.1 ผู้อำนวยการแผนงานวิจัย : -

7.2 หัวหน้าโครงการวิจัย :

- โครงการออกแบบสื่อการเรียนรู้ทางศิลปะเพื่อส่งเสริมพัฒนาการทาง

อารมณ์สำหรับเด็กพิการทางสมอง

- โครงการออกแบบชุดอุปกรณ์การระบายสีเพื่อส่งเสริมพัฒนาการ และ

ช่วยฝึกสมาริสำหรับเด็กสมาริสั้น

7.3 งานวิจัยที่ทำเสร็จแล้ว :

- หัวหน้าโครงการออกแบบสื่อการเรียนรู้ทางศิลปะเพื่อส่งเสริมพัฒนาการทาง อารมณ์ สำหรับเด็กพิการทางสมอง

- หัวหน้าโครงการออกแบบชุดอุปกรณ์การระบายสีเพื่อส่งเสริมพัฒนาการและช่วยฝึก สมาริสำหรับเด็กสมาริสั้น

- ผู้ร่วมโครงการวิจัย การศึกษาและพัฒนาผลิตภัณฑ์หัตถกรรมจากกระดาษมูลช้าง

เพื่อ สร้างรายได้ให้แก่ชุมชน จังหวัดพระนครศรีอยุธยา

- ผู้ร่วมโครงการวิจัย โครงการออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์เซรามิกส์ที่ใช้ในการก่อ ผนัง เพื่อการอนุรักษ์การใช้พลังงานภายในอาคาร

7.4 งานวิจัยที่กำลังทำ

ส่วน ค : ประวัติคณบุรุษวิจัย

1. ชื่อ - นามสกุล (ภาษาไทย) นายอาณัฐ ศิริพิชญ์ทะฎูล
ชื่อ - นามสกุล (ภาษาอังกฤษ) Mr.Arnut Siripithakul
2. เลขหมายบัตรประจำตัวประชาชน 3 1001 00666 55 1
3. ตำแหน่งปัจจุบัน อาจารย์ (พนักงานมหาวิทยาลัย)
4. หน่วยงานและสถานที่อยู่ที่ติดต่อได้สะดวก พร้อมหมายเลขโทรศัพท์ โทรสาร และไปรษณีย์
อีเมลทอนิกส์ (e-mail)

คณบัญชาปัตยกรรมศาสตร์และการออกแบบ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร

168 ถ.ศรีอยุธยา เขตดุสิต กรุงเทพฯ 10300

โทรศัพท์ 0-2282-8531-2 , 0-2282-9231-4 ต่อ 4201,4202 โทรสาร 02-282-2384

e-Mail : arnut_kmitl@yahoo.com

5. ประวัติการศึกษา

ค.อ.บ. (ศิลปอุตสาหกรรม) สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ค.อ.ม. (เทคโนโลยีผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรม) สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหาร
ลาดกระบัง

6. สาขาวิชาการที่มีความชำนาญพิเศษ (แตกต่างจากวุฒิการศึกษา) ระบุสาขาวิชาการ

สาขาวิชาการ เทคโนโลยีสารสนเทศและนิเทศศาสตร์

กลุ่มวิชา วิทยาการคอมพิวเตอร์

**7. ประสบการณ์ที่เกี่ยวข้องกับการบริหารงานวิจัยทั้งภายในและภายนอกประเทศ โดยระบุสถานภาพในการทำ
การวิจัยว่าเป็นผู้อำนวยการแผนงานวิจัย หัวหน้าโครงการวิจัย หรือผู้ร่วมวิจัยในแต่ละผลงานวิจัย**

7.1 ผู้อำนวยการแผนงานวิจัย : -

7.2 หัวหน้าโครงการวิจัย : -

7.3 งานวิจัยที่ทำเสร็จแล้ว : -

7.4 งานวิจัยที่กำลังทำ : -

- ผู้ร่วมโครงการออกแบบสื่อการเรียนรู้ทางศิลปะเพื่อส่งเสริมพัฒนาการทางอารมณ์

สำหรับเด็กพิการทางสมอง

ส่วน ค : ประวัติคณบดีวิจัย

1. ชื่อ - นามสกุล (ภาษาไทย) นางสาวมยุรี เรืองสมบัติ
ชื่อ - นามสกุล (ภาษาอังกฤษ) Miss Mayuree Ruengsombat
2. เลขหมายบัตรประจำตัวประชาชน 3 4401 00198 46 6
3. ตำแหน่งปัจจุบัน (พนักงานมหาวิทยาลัย) อาจารย์ (พนักงานมหาวิทยาลัย)
4. หน่วยงานและสถานที่อยู่ที่ติดต่อได้สะดวก พร้อมหมายเลขโทรศัพท์ โทรสาร และไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ (e-mail)

คณบดีปัจยกรรมศาสตร์และการออกแบบ

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร

168 ถนนศรีอยุธยา แขวงวชิรพยาบาล เขตดุสิต กรุงเทพมหานคร 10300

โทรศัพท์ 0-2282-8531-2 , 0-2282-9231-4 ต่อ 6304,6305 โทรสาร 0-2282-2384

e - Mail : mayuree_jum@hotmail.com

5. ประวัติการศึกษา

2549 ค.อ.ม. (เทคโนโลยีผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรม)สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

2544 ศป.บ. สถาปัตยกรรมศาสตร์ ผังเมืองและนิมิตศิลป์ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม

6. สาขาวิชาการที่มีความชำนาญพิเศษ (แตกต่างจากวุฒิการศึกษา) ระบุสาขาวิชาการ

สาขาวิชาการ การศึกษา

กลุ่มวิชา วิทยาการคอมพิวเตอร์

7. ประสบการณ์ที่เกี่ยวข้องกับการบริหารงานวิจัยทั้งภายในและภายนอกประเทศ โดยระบุสถานภาพในการทำการวิจัยว่าเป็นผู้อำนวยการแผนงานวิจัย หัวหน้าโครงการวิจัย หรือผู้ร่วมวิจัยในแต่ละข้อเสนอการวิจัย

7.1 ผู้อำนวยการแผนงานวิจัย : -

7.2 หัวหน้าโครงการวิจัย : -

- การศึกษาและพัฒนาผลิตภัณฑ์หัตถกรรมจากกระดาษมูลช้าง เพื่อสร้างรายได้ให้แก่ ชุมชนจังหวัดพระนครศรีอยุธยา

7.3 งานวิจัยที่ทำเสร็จแล้ว : -

- ผู้ร่วมโครงการวิจัย โครงการออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์เซรามิกส์ที่ใช้ ในการ พนังเพื่อการอนุรักษ์การใช้พลังงานภายในอาคาร

7.4 งานวิจัยที่กำลังทำ : -

ส่วน ค : ประวัติคณบัญชี

1. ชื่อ - นามสกุล (ภาษาไทย) นางสาวธรุณรัตน์ พิกุลทอง
ชื่อ - นามสกุล (ภาษาอังกฤษ) Miss Darunrat Pigunthong
2. เลขหมายบัตรประจำตัวประชาชน 3 1015 0044 7912
3. ตำแหน่งปัจจุบัน อาจารย์ (พนักงานมหาวิทยาลัย)
4. หน่วยงานและสถานที่อยู่ที่ติดต่อได้สะดวก พร้อมหมายเลขโทรศัพท์ โทรสาร และ¹ ไปรษณีย์ อีเมลล์ (e-mail)

คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์และการออกแบบ

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร

168 ถนนศรีอยุธยา แขวงวชิรพยาบาล เขตดุสิต กรุงเทพมหานคร 10300

โทรศัพท์ 0-2282-8531-2 , 0-2282-9231-4 ต่อ 6304,6305

โทรสาร 0-2282-8572

e - Mail : darunrat123@gmail.com

5. ประวัติการศึกษา

2552 คอม. ครุศาสตร์อุตสาหกรรม

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

6. สาขาวิชาการที่มีความชำนาญพิเศษ (แตกต่างจากวุฒิการศึกษา) ระบบสาขาวิชาการ

สาขาวิชาการ เทคโนโลยีสารสนเทศและนิเทศศาสตร์

กลุ่มวิชา วิทยาการคอมพิวเตอร์

7. ประสบการณ์ที่เกี่ยวข้องกับการบริหารงานวิจัยทั้งภายในและภายนอกประเทศ โดยระบุ สถานภาพใน การทำการวิจัยว่าเป็นผู้อำนวยการแผนงานวิจัย หัวหน้าโครงการวิจัย หรือผู้ร่วมวิจัยในแต่ละข้อเสนอการ วิจัย

7.1 ผู้อำนวยการแผนงานวิจัย : -

7.2 หัวหน้าโครงการวิจัย : -

7.3 งานวิจัยที่ทำเสร็จแล้ว : -

7.4 งานวิจัยที่กำลังทำ : -